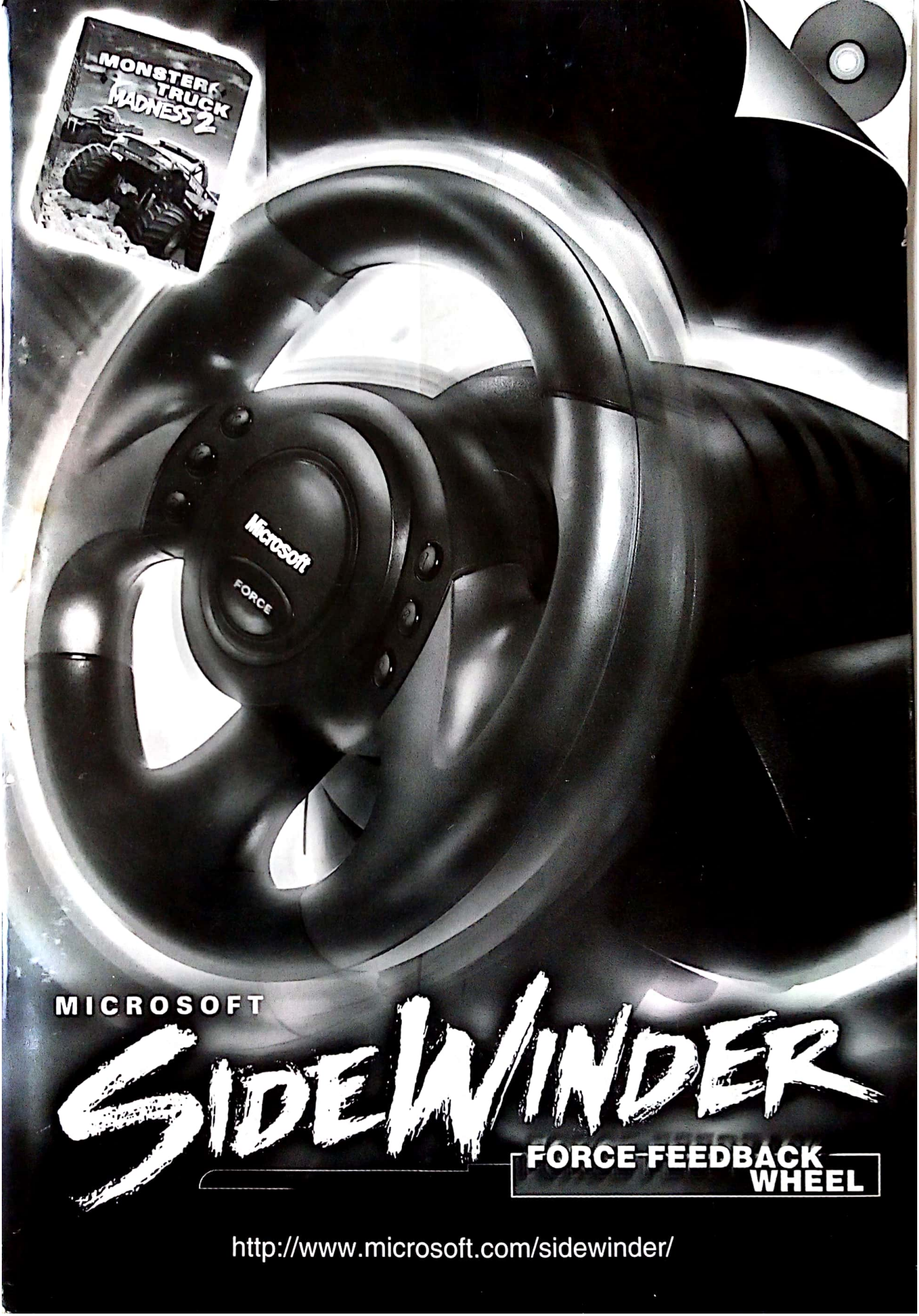


Escaneado con CamScanner

Contents

Getting Started **3**

Mise en route 12

Guida introduttiva 21

Erste Schritte 30

Guia de Introdução 40

Manual del usuario 49

Introductie 58

入門指南 68

Escaneado con CamScanner

Important Safety Information

WARNING Some studies suggest that long periods of exposure to vibrating hand tools, coupled with an improper environment, incorrect habits, or individual factors, may be linked to hand-arm vibration syndrome (HAVS), also called vibration-induced white finger (VWF) or Raynaud's syndrome. To help avoid this condition, take frequent breaks of at least 10 minutes per hour, keep hands and body warm, avoid using a tight hand grasp, and maintain neutral postures of wrist, elbow, and shoulder. If you feel numbing and/or tingling in your fingers, or if your fingers appear to be a pale or ashen color, consult a qualified health professional.

Using Your Game Controller Safely

Some studies suggest that long periods of repetitive motion may be linked to certain types of physical discomfort or injury. These include Carpal Tunnel Syndrome (CTS), tendinitis, tenosynovitis, de Quervain's tendinitis, and other related disorders. Take frequent breaks while using your game controller. If you feel aching, numbing, or tingling in your arms, wrists, hands, or fingers, consult a qualified health professional.

About Your Rights and Obligations

The software with this product is licensed, not sold. You must either agree to the **End-User License** contract in the software Setup screens or promptly return the entire product for a refund, excluding return costs. After you install the software, you may consult the license and the **Limited Warranty** for the product at any time by looking in the "Legal Information" section of the Online User's Guide. You may also print a copy for your records.

Information in this document, including URL and other Internet web site references, is subject to change without notice. The example companies, organizations, products, people and events depicted herein are fictitious. No association with any real company, organization, product, person or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

©1995–1999 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Windows, MS-DOS, Windows NT, SideWinder, and Monster Truck Madness are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S.A. and/or other countries.

BIGFOOT and Snake Bite are registered trademarks of BIGFOOT 4X4, Inc. All logos and marks of CART, its Teams, Drivers, Tracks, and Sponsors, are the property of CART and its respective Teams, Drivers, Tracks, and Sponsors and may not be reproduced, in whole or part, without prior written consent of CART Licensed Products, L.P. ©

WCW™ and NWO™ are trademarks of World Championship Wrestling, Inc. All characters and/or WrestleTrucks depicted, are trademarks of or used under License to World Championship Wrestling, Inc. © 1998 World Championship Wrestling, Inc., a Time Warner Company. All rights reserved.

The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

Patents pending.

1199 Part No. X04-98260

Printed in Malaysia

Escaneado con CamScanner

Welcome!

The following steps will help you get the best experience with your SideWinder Force Feedback Wheel (USB). To learn more about customizing the performance of your wheel for specific games, see the Online User's Guide in the SideWinder software.

Install the SideWinder Software

Important: If you do not install the SideWinder software, you may not get full functionality or forces.

To install the SideWinder Game Controller Software 4.0

1. Insert the compact disc into the CD-ROM drive. The Setup program should start automatically. If Setup does not start automatically, open Windows Explorer, click the CD-ROM drive icon, and then double-click Setup.exe.
2. Click the **Install SideWinder software** button.
3. When prompted whether or not to install Microsoft DirectX 7.0, click **Yes**. DirectX 7.0 is required to run the SideWinder Game Controller Software 4.0.

Note If the compact disc that accompanies the wheel includes a game, you will also need to run the game's Setup program. After installing the SideWinder software, return to the first Setup screen and click the **Install Monster Truck Madness 2** button.

Connect the Pedals to the Wheel

To connect the pedals to the wheel

1. Place the pedals on the floor underneath your computer within comfortable reach for game play.
2. On the back of the wheel console, insert one end of the RJ-11 cable into the port labeled "PEDALS." (Do not plug the pedals directly into your computer.)
3. On the back of the pedals, insert the other end of the RJ-11 cable into the 4-pin port.

Note The cable included in the box is a four-conductor RJ-11 cable. If you need to replace this cable, replace it with an equivalent four-conductor RJ-11 cable.

Plug in the AC Adapter

To plug in the AC adapter

1. On the back of the wheel console, insert the AC adapter's power cable into the port labeled "POWER."
2. Plug the AC adapter into an AC wall outlet.

Notes

- The 12V, 1.3A AC adapter provided with this product is a UL-approved Class 2 transformer or a TUV-approved SELV limited power source and can be used to connect a SideWinder game controller to a power source. Use only the adapter that is supplied with your SideWinder Force Feedback Wheel (USB) to connect to a power source.
- Make sure that the wall outlet is near your wheel and is easily accessible.

Escaneado con CamScanner

Attach the Wheel to a Table

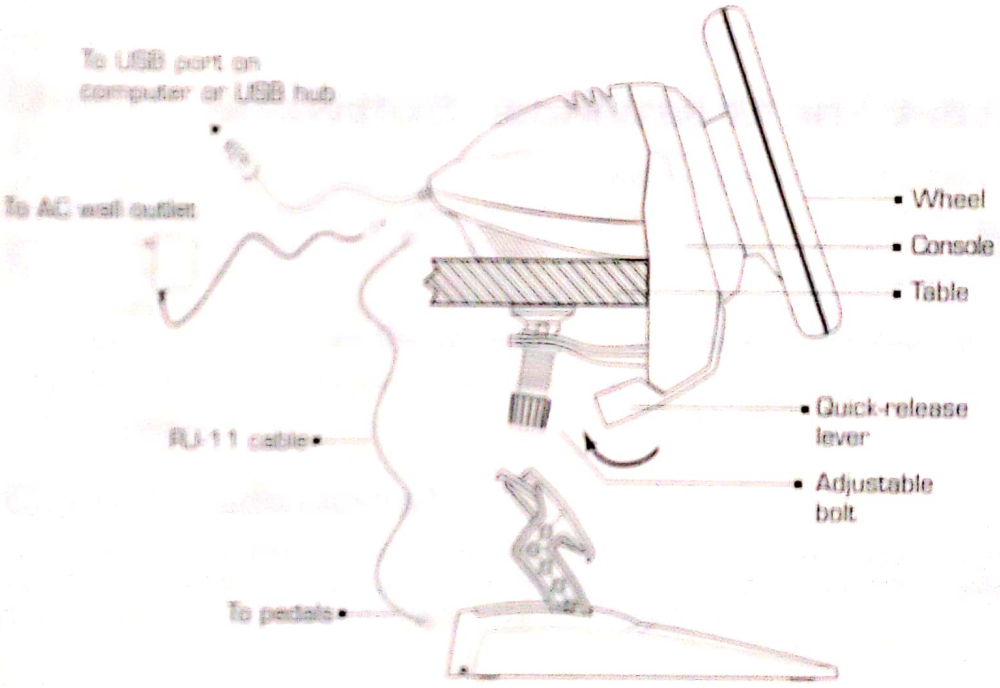
The steering wheel attaches to a table or desk with an adjustable clamp. The clamp fits table tops from 1.6 to 3.5 cm (⅝ to 1 ⅜ inches) thick.

To attach the steering wheel to a table

1. Unlock the quick-release lever, loosen the bolt, and then slide the wheel console onto your table.
2. Push the console toward the table until it is flush with the front edge of the table.
3. Turn the bolt clockwise until it touches the underside of the table. Then, turn the bolt one full turn *counterclockwise* to allow for clamp activation.
4. Push the quick-release lever forward (toward the table) until it locks into place.

Notes

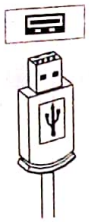
- If your table or desktop is less than 1.6 cm (⅝ inch) thick, insert a spacer between the underside of the table and the bolt until the table or desk is at least 1.6 cm (⅝ inch) thick.
- Do not attach the steering wheel to a table that is greater than 3.5 cm (1 ⅜ inches) thick: you could break the clamp mechanism when you lock it in place.
- To remove the wheel from the table, pull back on the quick-release lever to unlock it, and then slide the wheel off the table. (You do not have to loosen the bolt.)



Escaneado con CamScanner

Connect the Wheel to a USB Port

To connect the wheel to a USB port



1. Turn on your computer.
2. Locate an available USB port on your computer, monitor, keyboard, or USB hub.
3. Insert the wheel's USB connector into the USB port and make sure it's plugged in securely.

Note If you are prompted for the location of new drivers, first insert the SideWinder Game Controller Software 4.0 compact disc in the CD-ROM drive, and then select **CD-ROM drive**. Follow the directions in the dialog boxes to complete the installation of your wheel.

Check Status of Forces

To check the status of forces

- Look at the green LED on the Force button in the center of the wheel: if forces are on, the LED will be lit.

Notes

- Forces are turned on by default. To turn off forces, press the Force button in the center of the wheel.
- For more information and troubleshooting regarding forces, see the Online User's Guide in the SideWinder software.

Start the SideWinder Software

To start the SideWinder software

Double-click the SideWinder Game Controller Software 4.0 icon on the Windows taskbar. This brings you to SideWinder Central, your access point for the SideWinder software, Online User's Guide, and more.

Escaneado con CamScanner

Assign the Wheel to Controller ID 1

To use the SideWinder Force Feedback Wheel (USB) in a game, it's important to make sure that the wheel is assigned to controller ID 1. (This is a requirement of most games.)

To assign the wheel to controller ID 1

1. Double-click the SideWinder Game Controller Software 4.0 icon on the Windows taskbar. Select **Control Panel: Game Controllers**.
2. In the **Controller** list, select **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**.
3. Click the **Advanced** tab.
4. Check that the SideWinder Force Feedback Wheel (USB) is listed as Controller ID 1. If it is NOT assigned to ID 1, do the following:
   - Select the controller currently assigned ID 1. Click **Change**. Then use the up or down arrow to change the ID to an unassigned ID number. Click **OK.**
   - Select **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**. Click **Change**. Then use the up or down arrow to select **1**. Click **OK**.
5. Click **OK**.

Notes

- If more than one game controller is connected to your computer, you may need to repeat this process every time you switch between controllers.
- For more information and troubleshooting regarding controller IDs, see the Online User's Guide in the SideWinder software.

Select a Scheme for Your Game (optional)

A scheme customizes the way the wheel, pedals, and buttons function in a game. The SideWinder software includes predefined schemes for a number of popular games. After you've tried a scheme in your game, you may want to use the SideWinder software to fine-tune it.

To select a predefined scheme

1. Double-click the SideWinder Game Controller Software 4.0 icon on the Windows taskbar, and then select **Control Panel: Game Controllers**. On the **General** tab, click **Properties**.
2. On the **Schemes** tab, choose a scheme from the list.
3. Click **Apply**.

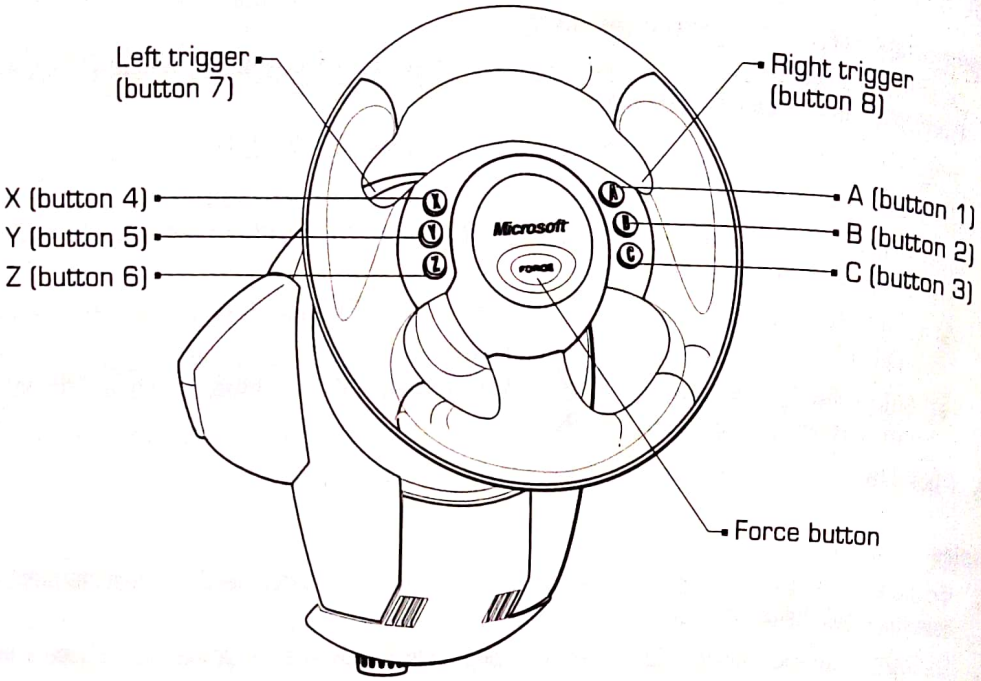
Congratulations!

You've completed the installation of your SideWinder Force Feedback Wheel (USB) and software. Your wheel is now ready for some action! The following sections of this manual provide additional information about your wheel, getting help, and product registration.

Escaneado con CamScanner

The Wheel Controls

Check your game's manual or press a button during game play to determine how the controls work in that game.



Eight programmable buttons

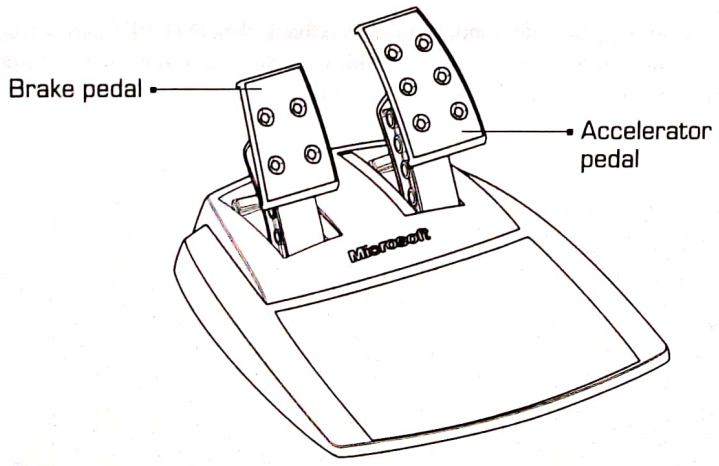
Buttons A, B, C, X, Y, Z, and the two triggers correspond to buttons 1–8 in a game. The buttons work differently depending on the game, and some games use only a few of these buttons. Using the SideWinder software, you can program a game action for each of the wheel's buttons and save these game-specific settings as part of a scheme.

Force button

The Force button toggles force feedback on and off. When the button is lit, forces are active. When the button is not lit, the forces are off. For games that don't use force feedback, forces need to be on in order for the wheel to work like a standard steering wheel controller.

Pedals

The pedals work as determined by your game. In most games, the right pedal controls throttle (acceleration) and the left pedal controls braking.



Escaneado con CamScanner

Read the Online User's Guide—Your Complete Product Manual

The Online User's Guide in the SideWinder software includes the following:

- Information on all wheel and SideWinder software features.
- Step-by-step instructions for programming keystrokes to wheel buttons, adjusting wheel settings, and more.
- Troubleshooting tips that describe how to handle common problems.
- Product Support Services information.
- End-User License Agreement (EULA) and limited warranty.

For additional information, visit **http://www.microsoft.com/sidewinder/**.

To view the Online User's Guide

Double-click the SideWinder Game Controller Software 4.0 icon on the Windows taskbar. From the main screen, select **User's Guide**.

Product Support Services

If you have a question about your Microsoft product, first look at the troubleshooting section of the Online User's Guide, which contains troubleshooting tips, a link to the readme file, and detailed information about how to contact Microsoft Product Support Services. You can also visit Support Online at **http://www.microsoft.com/support/**. If you are outside the United States and Canada, click **International Support**.

Product Registration

Please register your Microsoft SideWinder Force Feedback Wheel (USB) at **http://www.microsoft.com/sidewinder/reg/**.

Regulatory Information

For use with UL-listed or GS-approved personal computers.

Escaneado con CamScanner

Monster Truck Madness 2

Get Ready To Do the Monster Mash!

Monster Truck Madness 2 delivers eye-popping, pulse-pounding excitement as you slip behind the wheel of some of the biggest and toughest trucks ever to fly across a finish line.

With muscle-bound beasts like Samson and NWO™ Hollywood Hogan, and destruction-bent brutes like Bigfoot and the Stinger, you'll **pummel** and **pulverize** powerful opponents as you race towards the finish line.

Experience the **adrenaline-pumping** starts. Get up and dust yourself off when you blow it on the inside edge. Feel the cab shake as you slam into a competitor, suffer the jarring panic of an uncontrollable skid, risk it all in a rally to the death.

Online racing will never be the same. Battle against your buddies and reach new heights of fun with the Summit Rumbles, where the truck that takes the top earns bragging rights (and points!). **Protect your turf** in a knockdown, drag-out battle to see who is left standing when **THERE CAN BE ONLY ONE.**

Installing Monster Truck Madness 2

1. Insert the compact disc into the CD-ROM drive. The Setup program should start automatically. If Setup does not start automatically, open Windows Explorer, click the CD-ROM drive icon, and then double-click Setup.exe.
2. Click the **Install Monster Truck Madness 2** button. Follow the on screen instructions.

Starting Monster Truck Madness 2

1. Click the **Start** button.
2. Point to **Programs**, point to **Microsoft Games**, and then click **Monster Truck Madness 2**.

Starting a Race

1. On the Monster Truck Madness 2 **Start** screen, click **Driver Check-In**.
2. In the **Player Name** box, type or select a name.
3. In the **Skill Level** list, click the skill level you want. For details on skill levels, see **Monster Manual** (**Help** menu).
4. In the **Select Truck** list, click the truck you want to drive.
5. To choose a track and opponents, click **Races**.
6. In the **Track** list, click the track you want.
7. To change the number of laps for the current race, type the number in the **Laps** box.
8. To change weather or time of day conditions, in the **Weather** list, click the weather you want.
9. To specify which trucks you're racing against, click **Computer Opponents**.
10. When you're ready to race, click **GO**.

Escaneado con CamScanner

Driving Controls

To	Keys	Joystick
Turn left	LEFT ARROW	Left
Turn right	RIGHT ARROW	Right
Shift up*	A	Button 1
Shift down*	Z	Button 2
Accelerate	UP ARROW	Forward
Brake	DOWN ARROW	Back
Reverse**	DOWN ARROW	Back
Keys to:	Call the helicopter	H
	Mute sounds	CTRL+M
	Pause the game	P
	Repair damage	X
Keys to display:	Directional finder	F
	Overlay map	TAB
	Truck labels on map	TAB twice
	Pit board	O
	Dashboard	D
	Rearview mirror	Minus sign (-)
Keys to switch:	Between views of current truck	V
	To another truck	K
	To your truck's cockpit	CTRL+1

*If you are driving with **Auto Shift** (**Game**option) turned on, shifting is done for you.
**To shift into reverse with manual transmission, downshift.

Questions? We've got answers!

Whether you're setting up your racing wheel, joystick, hosting a multiplayer race, tweaking your truck in the Garage, or looking for tips to make the game run faster, Monster Manual, the online help system, has all the answers. Click the **Help** menu, and then click **Monster Manual**.

Monster Truck Web Stop

Check out the Monster Truck Web Stop on the World Wide Web for the most up-to-date tips on maximizing your moves in Monster Truck Madness 2. Click the **Web Page** button on the game's **Start** screen. Monster trucks and the information superhighway: they were made for each other!

Escaneado con CamScanner

Informations importantes de sécurité

AVERTISSEMENT

Des études ont montré que de mauvaises conditions d'utilisation du matériel informatique associées à l'utilisation prolongée d'outils manuels vibrants ou à des facteurs personnels peuvent provoquer le syndrome de vibration de la main et du bras, également appelé syndrome Raynaud, ou ischémie distale induite par les vibrations. Pour éviter ce syndrome, il est indispensable de faire des pauses régulières d'au moins 10 minutes toutes les heures, de maintenir vos mains et votre corps à une température normale, d'éviter de serrer trop fermement les objets et de garder vos poignets, vos coudes et vos épaules dans une position décontractée. Si vous ressentez un engourdissement et/ou un picotement au niveau des doigts ou s'ils deviennent pâles, consultez un médecin.

Utilisation de votre contrôleur de jeu en toute sécurité

Le logiciel fourni avec ce produit n'est pas vendu mais concédé sous licence. Si vous n'acceptez pas les termes du **CLUF** (Contrat de Licence Utilisateur Final) du programme d'installation, veuillez retourner sans délai l'ensemble du produit logiciel afin d'en obtenir le remboursement intégral hormis les frais de port. Après avoir installé le logiciel, vous pouvez consulter le contrat de licence et la **Garantie Limitée** du produit lorsque vous le souhaitez en vous reportant à la section Informations légales dans le Guide de l'utilisateur en ligne. Vous pouvez imprimer ce contrat de licence pour vos archives.

À propos de vos droits et obligations

Le logiciel fourni avec ce produit n'est pas vendu mais concédé sous licence. Si vous n'acceptez pas les termes du **CLUF** (Contrat de Licence Utilisateur Final) du programme d'installation, veuillez retourner sans délai l'ensemble du produit logiciel afin d'en obtenir le remboursement intégral hormis les frais de port. Après avoir installé le logiciel, vous pouvez consulter le contrat de licence et la **Garantie Limitée** du produit lorsque vous le souhaitez en vous reportant à la section Informations légales dans le Guide de l'utilisateur en ligne. Vous pouvez imprimer ce contrat de licence pour vos archives.

Les informations contenues dans ce document, y compris les URL et les autres références à des sites Web Internet pourront faire l'objet de modifications sans préavis. Les sociétés, organismes, produits, personnes et événements utilisés dans les exemples sont fictifs. Toute ressemblance avec une société, un organisme, une personne ou un événement existant est purement fortuite et involontaire. L'utilisateur est tenu d'observer la réglementation relative aux droits d'auteur applicable dans son pays. Sans limitation des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), sans la permission expresse et écrite de Microsoft Corporation.

Microsoft peut détenir des brevets, avoir déposé des demandes de brevets ou être titulaire de marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle portant sur tout ou partie des éléments qui font l'objet du présent document. Sauf stipulation expresse d'un contrat de licence écrit de Microsoft, la fourniture de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

©1995–1999 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Windows, MS-DOS, Windows NT, SideWinder et Monster Truck Madness sont des marques ou des marques deposées de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

BIGFOOT et Snake Bite sont des marques déposées de BIGFOOT 4X4, Inc. Tous les logos et marques de CART, ses Équipes, ses Pilotes, ses Circuits et ses Sponsors, sont la propriété de CART et de ses Équipes, Pilotes, Circuits et Sponsors respectifs, et ne peuvent pas être reproduits, intégralement ou partiellement, sans l'autorisation écrite préalable de CART Licensed Products, L.P. ©

WCW™ et NWO™ sont des marques de World Championship Wrestling, Inc. Tous les personnages et/ou les véhicules de combat utilisés sont des marques ou sont utilisés sous Licence de World Championship Wrestling, Inc. © 1998 World Championship Wrestling, Inc., une société Time Warner. Tous droits réservés.

Les noms de produits et de sociétés existants mentionnés dans ce document sont des marques de leurs propriétaires respectifs.

Brevets en instance d'homologation.

Escaneado con CamScanner

Bienvenue !

Les étapes suivantes vont vous permettre de vivre une expérience inoubliable avec votre SideWinder Force Feedback Wheel (USB). Pour en savoir plus sur la personnalisation des performances de votre volant en fonction de jeux spécifiques, consultez le Guide de l'utilisateur en ligne dans le logiciel SideWinder.

1 Installation du logiciel SideWinder

Important : Si vous n'installez pas le logiciel SideWinder, vous risquez de ne pas pouvoir exploiter pleinement les fonctionnalités ou les forces du jeu.

Pour installer la version 4.0 du logiciel de contrôleur de jeu SideWinder

1. Insérez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM. Le programme d'installation démarre automatiquement. Si ce n'est pas le cas, ouvrez l'Explorateur Windows, cliquez sur l'icône du lecteur de CD-ROM, puis double-cliquez sur Setup.exe.
2. Cliquez sur le bouton **Installer le logiciel SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**.
3. Lorsque vous êtes invité à installer Microsoft DirectX 7.0, cliquez sur **Oui**. DirectX 7.0 est indispensable à l'exécution du logiciel de contrôleur de jeu SideWinder 4.0.

Remarque Si le CD-ROM qui accompagne le volant comprend un jeu, vous devrez aussi exécuter le programme d'installation du jeu. Une fois l'installation du logiciel SideWinder terminée, revenez au premier écran du programme d'installation et cliquez sur le bouton **Installer Monster Truck Madness 2**.

2 Connexion des pédales au volant

Pour connecter les pédales au volant

1. Posez les pédales par terre, sous l'écran de l'ordinateur de telle sorte qu'elles soient facilement accessibles.
2. Insérez l'une des extrémités du câble RJ-11 fourni dans le port intitulé « PEDALS », situé à l'arrière de la console du volant (les pédales ne doivent pas être directement connectées à l'ordinateur).
3. Insérez l'autre extrémité du câble RJ-11 dans le port à quatre broches, situé à l'arrière des pédales.

Remarque Le câble fourni dans la boîte est un câble RJ-11 à quatre conducteurs. Si vous devez remplacer ce câble, remplacez-le par un câble RJ-11 à quatre conducteurs équivalent.

3 Branchement de l'adaptateur secteur

Pour brancher l'adaptateur secteur

1. Insérez le câble d'alimentation de l'adaptateur secteur dans le port intitulé « POWER », à l'arrière de la console du volant.
2. Branchez l'adaptateur secteur dans une prise murale électrique.

Escaneado con CamScanner

Remarques

- L'adaptateur 12 V, 1,3 A fourni avec le volant SideWinder Force Feedback Wheel (USB) est un transformateur de classe 2 agréé UL ou une source d'alimentation limitée de type SELV agréée TUV. Il peut donc être utilisé en toute sécurité pour relier ce contrôleur de jeu à une source d'alimentation. Attention, utilisez exclusivement l'adaptateur secteur fourni avec votre volant SideWinder Force Feedback Wheel (USB) pour relier ce dernier à une source d'alimentation.
- Veillez à ce que la prise murale soit située à proximité du volant et facilement accessible.

Montage du volant sur une table

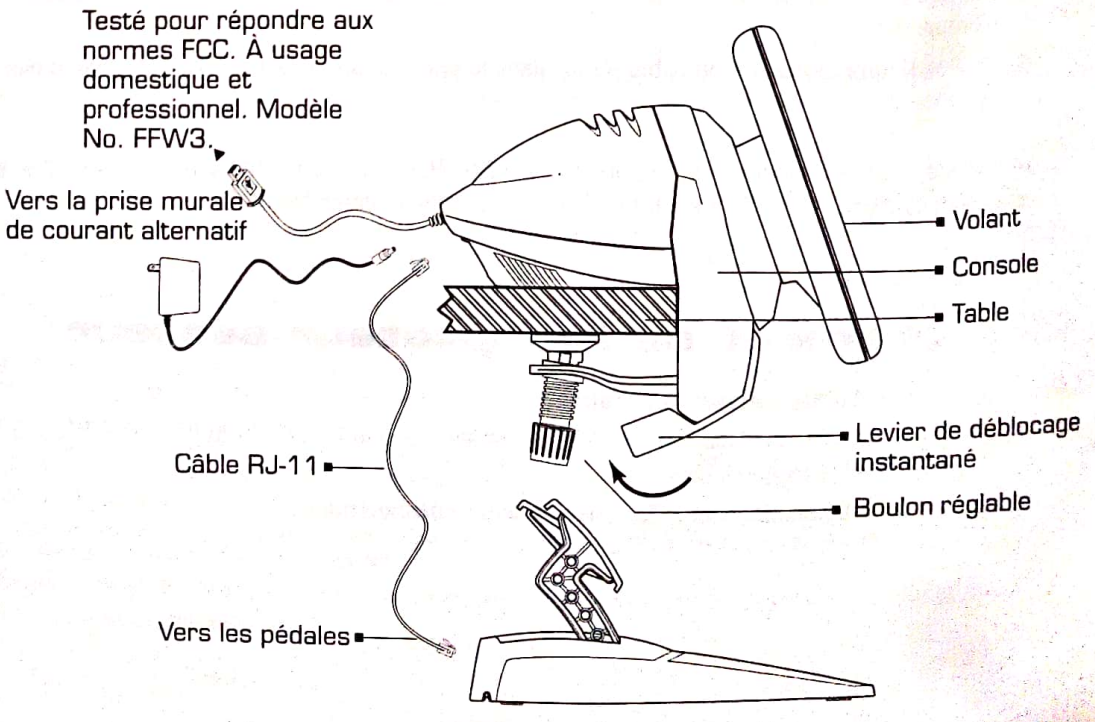
Le volant doit être fixé à l'aide de la pince réglable fournie sur une table ou un bureau d'une épaisseur de 1,6 à 3,5 centimètres.

Pour fixer le volant à une table

1. Déverrouillez le levier de dégagement (il doit être perpendiculaire à la table) et dévissez le boulon. Faites glisser la console du volant sur le bureau ou la table.
2. Poussez la console jusqu'à ce qu'elle soit en butée avec la table.
3. Tournez le boulon dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il entre en contact avec le dessous de la table. Effectuez ensuite un tour complet dans le ***sens inverse*** pour permettre l'activation de la pince.
4. Poussez le levier de dégagement vers l'avant (vers le dessous de la table) pour le verrouiller.

Remarques

- Si l'épaisseur de la table est inférieure à 1,6 cm, insérez une cale entre le dessous de la table et le boulon afin d'atteindre cette épaisseur minimale.
- Ne fixez pas le volant à une table d'une épaisseur supérieure à 3,5 centimètres. La pression exercée par le levier de dégagement lors de son verrouillage risquerait de briser le mécanisme de la pince.
- Pour enlever le volant de la table, tirez le levier de dégagement vers l'arrière pour le déverrouiller et faites glisser le volant et la console (inutile de dévisser le boulon).



Escaneado con CamScanner

Connexion du volant à un port USB

Pour connecter le volant à un port USB

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Recherchez un port USB (Universal Serial Bus) disponible sur l'ordinateur, l'écran, le clavier ou le concentrateur USB.
3. Branchez le connecteur USB du volant sur le port USB. Vérifiez que le connecteur est bien inséré dans le port.

Remarque Si le système vous demande d'indiquer l'emplacement des nouveaux pilotes, insérez d'abord le CD-ROM du logiciel de contrôleur de jeu SideWinder version 4.0 dans le lecteur de CD-ROM, puis sélectionnez **Lecteur de CD-ROM**. Suivez les instructions des boîtes de dialogue pour terminer l'installation du volant.

Vérification des forces

Pour vérifier l'activation des forces

- Observez le voyant lumineux vert du bouton Force situé au centre du volant : si les forces sont activées, le voyant lumineux est allumé.

Remarques

- Les forces sont activées par défaut. Pour les désactiver, appuyez sur le bouton Force situé au centre du volant.
- Pour obtenir plus d'informations et pour résoudre les problèmes liés aux forces, consultez le Guide de l'utilisateur en ligne dans le logiciel SideWinder.

Démarrage du logiciel SideWinder

Pour démarrer le logiciel SideWinder

Double-cliquez sur l'icône du logiciel de contrôleur de jeu SideWinder version 4.0 sur la barre des tâches de Windows. Cette icône vous amène à Central SideWinder, votre point d'accès au logiciel SideWinder, au Guide de l'utilisateur en ligne, etc.

Escaneado con CamScanner

8 Affectation de l'ID de contrôleur 1 au volant

Pour utiliser SideWinder Force Feedback Wheel (USB) dans un jeu, il est important de vérifier que le volant est bien affecté à l'ID de contrôleur 1. (La plupart des jeux exigent cette configuration.)

Pour affecter le volant à l'identification de contrôleur 1

1. Double-cliquez sur l'icône du logiciel de contrôleur de jeu SideWinder version 4.0 sur la barre des tâches de Windows. Sélectionnez **Panneau de configuration : Contrôleurs de jeu**.
2. Dans la liste des **contrôleurs**, sélectionnez **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**.
3. Cliquez sur l'onglet **Avancées**.
4. Vérifiez que **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)** est répertorié avec l'ID de contrôleur 1. Si tel n'est pas le cas, effectuez les opérations suivantes :
   - Sélectionnez le contrôleur actuellement affecté à l'ID 1. Cliquez sur **Modifier**. Utilisez ensuite la flèche vers le haut ou le bas pour lui affecter une ID libre. Cliquez sur **OK**.
   - Sélectionnez **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**. Cliquez sur **Modifier**. À l'aide de la flèche vers le haut ou le bas, sélectionnez **1**. Cliquez ensuite sur **OK**.
5. Cliquez sur **OK**.

Remarques

- Si l'ordinateur est connecté à plusieurs contrôleurs de jeu, il se peut que vous deviez répéter ce processus chaque fois que vous passez d'un contrôleur à l'autre.
- Pour obtenir plus d'informations et pour résoudre les problèmes liés aux identifications de contrôleur, consultez le Guide de l'utilisateur en ligne dans le logiciel SideWinder.

9 Sélection d'une configuration pour votre jeu (facultatif)

La configuration sert à personnaliser le mode de fonctionnement du volant, des pédales et des boutons dans un jeu. Le logiciel SideWinder inclut des configurations prédéfinies pour de nombreux jeux. Après avoir essayé l'une des configurations du jeu, vous pouvez utiliser le logiciel SideWinder pour la personnaliser.

Pour sélectionner une configuration prédéfinie

1. Double-cliquez sur l'icône du logiciel de contrôleur de jeu SideWinder version 4.0 sur la barre des tâches de Windows, puis sélectionnez **Panneau de configuration : Contrôleurs de jeu**. Sous l'onglet **Général**, cliquez sur **Propriétés**.
2. Sous l'onglet **Configurations**, sélectionnez une configuration dans la liste.
3. Cliquez sur **Appliquer**.

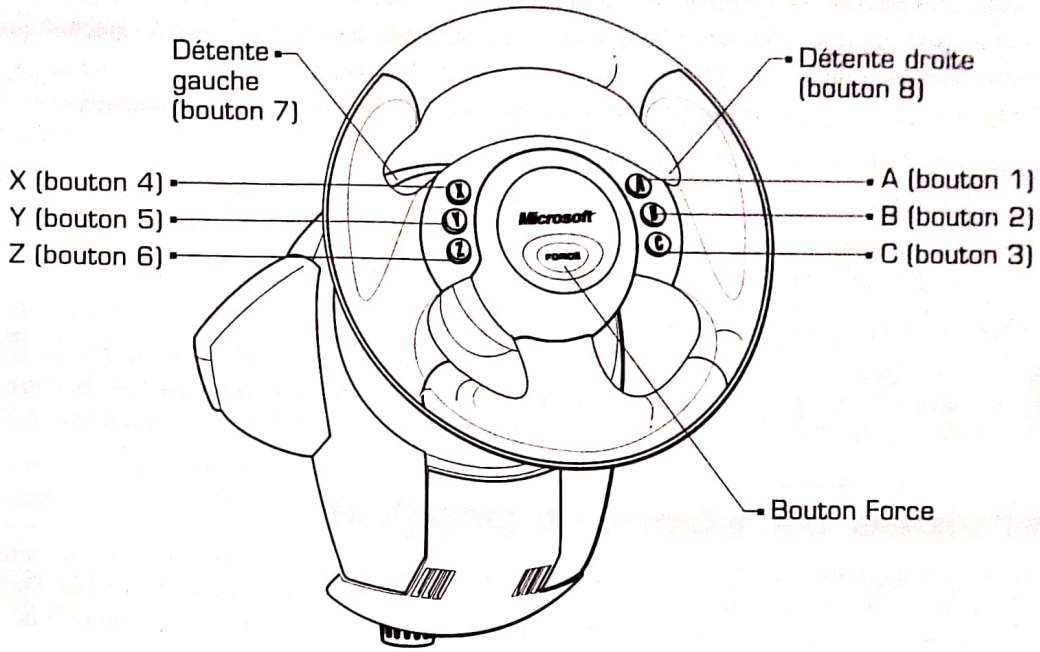
Félicitations !

Vous avez terminé l'installation du volant et du logiciel SideWinder Force Feedback Wheel (USB). Vous voici prêt à entrer dans le feu de l'action avec votre nouveau volant ! Les sections suivantes de ce manuel fournissent des informations supplémentaires sur le volant, sur l'obtention d'aide et sur l'enregistrement du produit.

Escaneado con CamScanner

Les commandes du volant

Consultez le manuel de votre jeu ou appuyez sur un bouton au cours du jeu pour déterminer le mode de fonctionnement des commandes dans ce jeu.



Huit boutons programmables

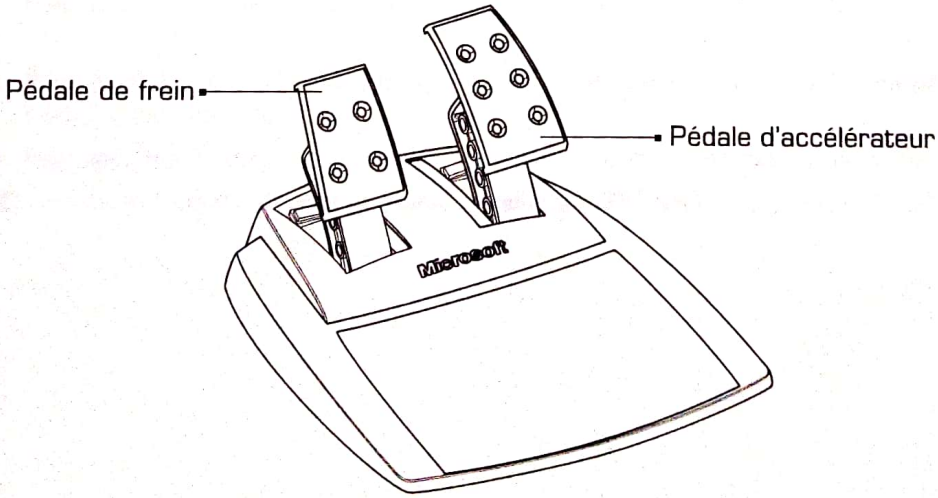
Les boutons notés A, B, C, X, Y, Z et les deux détentes correspondent aux boutons 1 à 8 d'un jeu. Les boutons fonctionnent différemment selon le jeu, et certains jeux ne les utilisent pas tous. Le logiciel SideWinder permet d'attribuer une action de jeu à chaque bouton du volant et d'enregistrer ces paramètres de jeu dans une configuration.

Bouton Force

Le bouton Force permet d'activer ou de désactiver le retour de force. Lorsque le bouton est allumé, les forces sont actives. Lorsque le bouton est éteint, les forces sont désactivées. Pour les jeux qui n'utilisent pas le retour de force, les forces doivent être activées pour que le volant fonctionne comme un contrôleur de volant standard.

Pédales

Les pédales fonctionnent comme l'indique votre jeu. Dans la plupart des jeux, la pédale droite commande l'accélérateur, tandis que la pédale gauche commande les freins.



Escaneado con CamScanner

Lisez le Guide de l'utilisateur en ligne, votre manuel produit complet

Le Guide de l'utilisateur en ligne du logiciel SideWinder comprend :

- des informations sur toutes les fonctionnalités du volant et du logiciel SideWinder ;
- des instructions sous forme de procédures pour attribuer des combinaisons de touches aux boutons du volant, pour ajuster les paramètres du volant, etc. ;
- des conseils de dépannage qui décrivent comment résoudre les problèmes courants ;
- des informations sur les services de support produit ;
- un Contrat de Licence Utilisateur Final (CLUF) et une garantie limitée.

Pour plus d'informations, visitez le site Web à l'adresse **http://www.microsoft.com/france/chezvous/accessoires/sidewinder/**.

Pour afficher le Guide de l'utilisateur en ligne

Double-cliquez sur l'icône du logiciel de contrôleur de jeu SideWinder version 4.0 sur la barre des tâches de Windows. À partir de l'écran principal, sélectionnez **Guide de l'utilisateur**.

Services de support produit

Si vous avez une question à poser sur votre produit Microsoft, commencez par consulter la section de dépannage du Guide de l'utilisateur en ligne, qui contient des astuces de dépannage, un lien vers le fichier Lisezmoi et des informations détaillées pour contacter les services de support produit de Microsoft. Vous pouvez aussi visiter le site Web de support en ligne à l'adresse **http://www.microsoft.com/france/support/**.

Enregistrement du produit

Enregistrez votre Microsoft SideWinder Force Feedback Wheel (USB) à l'adresse **http://www.microsoft.com/sidewinder/reg/**.

Informations légales

Utilisable avec des ordinateurs personnels homologués UL et approuvés par GS.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Escaneado con CamScanner

Monster Truck Madness 2

Attention, ça va faire mal !

Monster Truck Madness 2 vous tiendra en haleine, et c'est avec des yeux ébahis que vous vous glisserez au volant des véhicules les plus démesurés et fougueux qui existent pour vous envoler vers la ligne d'arrivée.

À bord de bêtes surgonflées comme Samson et NWO™ Hollywood Hogan, et de destructeurs tels que Bigfoot et Stinger, vous **concasserez** et **pulvériserez** de puissants adversaires en filant vers la ligne d'arrivée.

Vous allez expérimenter la **poussée d'adrénaline** que connaît le pilote automobile, manger la poussière en prenant la corde, sentir la cabine vibrer après avoir percuté un adversaire, ressentir le frisson de panique pendant un dérapage non contrôlé, risquer le tout pour le tout dans un rallye sans merci.

Des courses en ligne sans pareil. Mesurez-vous à vos amis et faites-vous plaisir dans les Bagarres au sommet : l'engin qui s'empare du sommet gagne des points et le droit de fanfaronner ! **Protégez votre territoire** dans un combat sans merci où **IL NE DOIT EN RESTER QU'UN** !

Installation de Monster Truck Madness 2

1. Insérez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM. Le programme d'installation doit démarrer automatiquement. Si ce n'est pas le cas, ouvrez l'Explorateur Windows, cliquez sur l'icône du lecteur de CD-ROM, puis double-cliquez sur Setup.exe.
2. Cliquez sur le bouton **Installer Monster Truck Madness 2**. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Lancement de Monster Truck Madness 2

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer**.
2. Pointez sur **Programmes**, sur **Jeux Microsoft**, puis cliquez sur **Monster Truck Madness 2**.

Démarrer une course

1. Sur l'écran **Démarrer** de Monster Truck Madness 2, cliquez sur **Enregistrement du pilote**.
2. Dans la zone **Nom du joueur**, tapez ou sélectionnez un nom.
3. Dans la liste **Niveau de difficulté**, cliquez sur le niveau de votre choix. Pour en savoir plus sur les niveaux de difficulté, consultez le **Manuel** (menu **Aide**).
4. Dans la liste **Choix du véhicule**, cliquez sur le camion que vous souhaitez piloter.
5. Pour sélectionner un circuit et des adversaires, cliquez sur **Courses**.
6. Dans la liste **Circuit**, cliquez sur le circuit de votre choix.
7. Pour modifier le nombre de tours de la course sélectionnée, tapez le chiffre voulu dans la zone **Tours**.
8. Pour modifier les conditions atmosphériques ou de lumière, dans la liste **Conditions**, cliquez sur l'élément de votre choix.
9. Pour spécifier à quels véhicules vous souhaitez vous mesurer, cliquez sur **Adversaires machines**.
10. Lorsque vous êtes prêt pour la course, cliquez sur **DÉPART**.

Escaneado con CamScanner

Commandes de conduite

Pour	Touches	Manette
Tourner à gauche	GAUCHE	Vers la gauche
Tourner à droite	DROITE	Vers la droite
Passer la vitesse supérieure*	Q	Bouton 1
Rétrograder*	W	Bouton 2
Accélérer	HAUT	Vers l'avant
Freiner	BAS	Vers l'arrière
Passer la marche arrière**	BAS	Vers l'arrière
TOUCHES POUR	Appeler l'hélicoptère	H
	Couper les sons	CTRL+VIRGULE (,)
	Interrompre la partie	ÉCHAP
	Réparer les dégâts	X
TOUCHES POUR AFFICHER...	Indicateur directionnel	F
	Plan superposé	TABULATION
	Nom des véhicules sur le plan	TABULATION deux fois
	Panneautage	O
	Tableau de bord	D
	Rétroviseur	)
TOUCHES POUR ALTERNER...	Entre les vues du véhicule actif	V
	Vers un autre véhicule	K
	Vers la vue habitacle de votre véhicule	CTRL+ &

*Si le mode **Boîte automatique** (option de **jeu**) est activé, les changements de vitesses sont effectués automatiquement.
**Pour passer la marche arrière en transmission manuelle, rétrogradez.

Des questions ? Nous avons les réponses !

Vous souhaitez configurer votre volant ou votre manette de jeu, servir d'hôte à une course multijoueur, parfaire le réglage de votre véhicule au garage, ou bien trouver des conseils pour accélérer le jeu ? Le système d'aide en ligne, Manuel, contient toutes les réponses aux questions que vous vous posez. Cliquez sur le menu **Aide**, puis sur **Manuel**.

Site World Wide Web de Monster Truck

Visitez le site Monster Truck sur le World Wide Web afin de connaître les tous derniers conseils pour optimiser vos déplacements dans Monster Truck Madness 2. Dans l'écran **Démarrer** du jeu, cliquez sur le bouton **Page Web**. Les Monster trucks et l'autoroute de l'information : ils étaient faits pour se rencontrer !

Escaneado con CamScanner

Avvertenze sulla salute

ATTENZIONE I risultati di alcune ricerche scientifiche confermano che l'utilizzo prolungato di strumenti che trasmettono vibrazioni alle mani, combinato con fattori ambientali non ideali e una postura scorretta nonché predisposizioni soggettive, possono essere la causa di tremori localizzati agli arti superiori (sindrome HAVS) oppure della sindrome di Raynaud. Per prevenire tali disturbi, si consiglia di effettuare una pausa di dieci minuti per ogni ora di utilizzo, di tenere le mani e il corpo al caldo, di evitare di esercitare una presa stretta con le mani e di assumere una posizione neutra relativamente a busto, gomiti e spalle. In caso di intorpidimento e/o formicolio alle dita o se le dita assumono un aspetto pallido o ceruleo, consultare un medico.

Uso ergonomico della periferica di gioco

Secondo alcune ricerche, i movimenti ripetitivi eseguiti per periodi prolungati in ambiente non idoneo e associati ad abitudini non corrette possono contribuire all'insorgere di sindromi o disturbi fisici, quali la sindrome del tunnel carpale, tendiniti, tenosinoviti, nonché altri disturbi correlati. Quando si usa una periferica di gioco è buona abitudine concedersi delle pause frequenti. Se si avvertono sintomi persistenti o ricorrenti come dolori, perdita di sensibilità, formicolii a braccia, polsi, mani o dita è necessario consultare un medico.

Diritti e obblighi dell'utente

Il software fornito con questo prodotto viene concesso in licenza, non viene venduto. Di conseguenza è necessario accettare le condizioni del **Contratto di Licenza con l'Utente Finale** contenuto nelle schermate del Programma di installazione del software oppure restituire prontamente l'intero prodotto al Rivenditore. In tale ipotesi, qualora al momento dell'acquisto il Rivenditore abbia emesso fattura, allora l'utente potrà ottenere il rimborso del prezzo. Diversamente l'utente potrà ottenere la sostituzione del prodotto con altro prodotto di pari prezzo od un buono per il futuro acquisto di un altro prodotto di pari prezzo. Dopo aver installato il software, il Contratto di Licenza e la **Garanzia limitata** del prodotto sono disponibili nella sezione sulle informazioni legali della Guida in linea. Se lo si desidera, è anche possibile stamparne una copia.

Le informazioni contenute nel presente documento, compresi URL e altri riferimenti a siti Web, sono soggette a modifiche senza preavviso. Ogni riferimento a società, organizzazioni, nomi ed eventi utilizzati negli esempi è puramente casuale e ha il solo scopo di illustrare l'uso del prodotto. Il rispetto di tutte le applicabili leggi in materia di copyright è a esclusivo carico dell'utente. Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, memorizzata, introdotta in un sistema o trasmessa in qualsiasi forma o mezzo (elettronico, meccanico, fotocopia, registrazione o altro) per alcun uso, senza il permesso scritto di Microsoft Corporation.

Microsoft può essere titolare di brevetti, marchi, copyright o altri diritti di proprietà intellettuale relativi all'oggetto del presente documento. Salvo quanto espressamente previsto in un contratto scritto di licenza Microsoft, la consegna del presente documento non implica la concessione di alcuna licenza su tali brevetti, marchi, copyright o altra proprietà intellettuale.

©1995–1999 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

Microsoft, Windows, MS-DOS, Windows NT, SideWinder e Monster Truck Madness sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o negli altri paesi.

BIGFOOT e Snake Bite sono marchi registrati di BIGFOOT 4X4, Inc. Tutti i logo e i marchi di CART, i team, i piloti, le piste e gli sponsor sono proprietà di CART e dei rispettivi team, piloti, piste e sponsor e non possono essere riprodotti, per intero o in parte, senza il permesso scritto di CART Licensed Products, L.P. ©

WCW™ e NWO™ sono marchi registrati di World Championship Wrestling, Inc. Tutti i personaggi e/o fuoristrada riprodotti sono marchi registrati di World Championship Wrestling, Inc. o utilizzati con la licenza di World Championship Wrestling, Inc. © 1998 World Championship Wrestling, Inc., società della Time Warner. Tutti i diritti riservati.

I nomi di società e prodotti reali citati possono essere marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Domande di brevetto in sospeso.

Escaneado con CamScanner

Introduzione

La procedura seguente consentirà di utilizzare in modo ottimale SideWinder Force Feedback Wheel (USB). Per ulteriori informazioni su come personalizzare le prestazioni del volante per giochi specifici, consultare la Guida in linea del software SideWinder.

Installazione del software SideWinder

Importante: se il software SideWinder non viene installato, la funzionalità del prodotto potrebbe risultare limitata.

Per installare il Software per periferica di gioco SideWinder 4.0

1. Inserire il CD-ROM nell'apposita unità. Il Programma di installazione viene avviato automaticamente. In caso contrario, aprire Esplora risorse e fare clic sull'icona dell'unità CD-ROM, quindi fare doppio clic sul file Setup.exe.
2. Fare clic sul pulsante **Installa il software SideWinder**.
3. Quando viene richiesto se installare Microsoft DirectX 7.0, scegliere **Sì**. DirectX 7.0 è necessario per eseguire il Software per periferica di gioco SideWinder 4.0.

Nota Se il CD-ROM del volante comprende anche un gioco, è necessario eseguire anche il Programma di installazione del gioco. Dopo aver installato il software SideWinder, tornare alla prima schermata del Programma di installazione e fare clic sul pulsante **Installa Monster Truck Madness 2**.

Collegamento dei pedali al volante

Per collegare i pedali al volante

1. Collocare i pedali sul pavimento sotto al computer in una posizione che risulti comoda per il gioco.
2. Sul retro della console del volante inserire una delle estremità del cavo RJ-11 nella porta contrassegnata dall'etichetta "PEDALS" (non collegare i pedali direttamente nel computer).
3. Sul retro dei pedali inserire l'altra estremità del cavo RJ-11 nella porta a 4 pin.

Nota Il cavo contenuto nella confezione è un cavo RJ-11 a quattro conduttori. Nel caso fosse necessario, sostituirlo con un cavo RJ-11 a quattro conduttori equivalente.

Collegamento dell'adattatore CA

Per collegare l'adattatore CA

1. Sul retro della console del volante inserire il cavo di alimentazione dell'adattatore CA nella porta contrassegnata dall'etichetta "POWER".
2. Inserire l'adattatore CA nella presa a muro.

Escaneado con CamScanner

Note

- L'adattatore CA a 12V 1.3A accluso al prodotto è un trasformatore approvato UL Classe 2 o una fonte di alimentazione limitata SELV approvata TUV e può essere utilizzato per collegare una periferica di gioco SideWinder a una fonte di alimentazione. Per il collegamento a una fonte di alimentazione, utilizzare esclusivamente l'adattatore fornito con il SideWinder Force Feedback Wheel (USB).
- Accertarsi che la presa a muro sia vicina al volante e facilmente accessibile.

Montaggio del volante a un tavolo

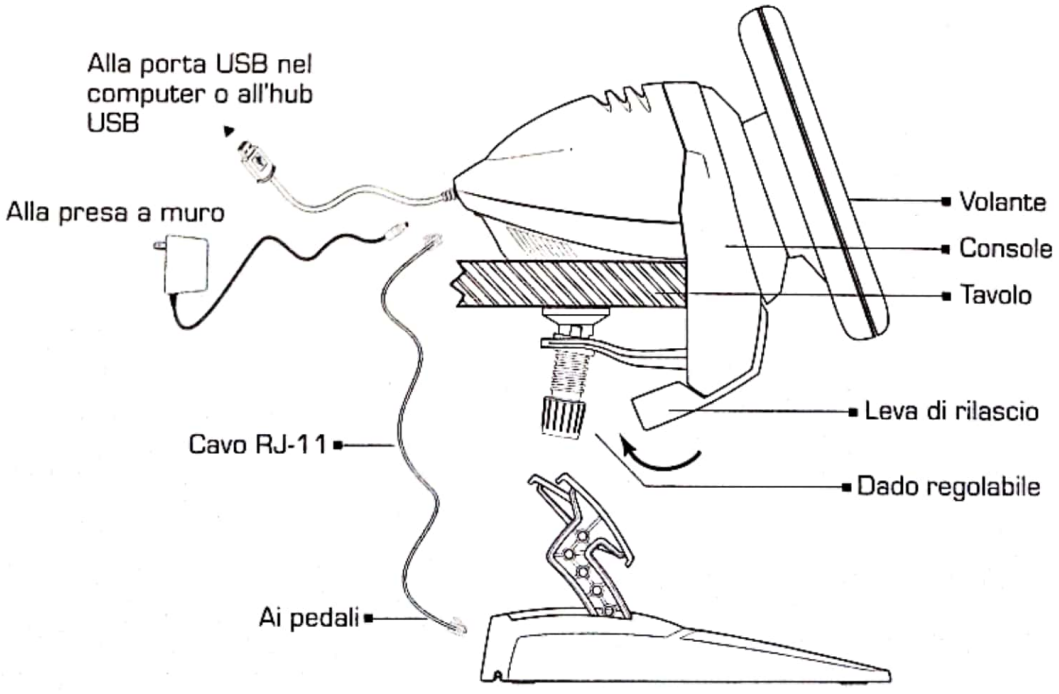
Il volante può essere fissato a un tavolo o a una scrivania per mezzo di un morsetto regolabile. Il morsetto è adatto a piani di spessore compreso tra 1,6 e 3,5 cm.

Per fissare il volante a un piano

1. Sbloccare la leva di rilascio, allentare il dado e far scivolare la console del volante sul tavolo.
2. Spingere la console verso il tavolo finché raggiunge lo stesso livello del bordo anteriore del tavolo.
3. Ruotare il dado in senso orario fino a quando tocca la parte inferiore del tavolo. A questo punto ruotarlo in senso *antiorario* facendogli compiere un giro completo per attivare il morsetto.
4. Spingere in avanti (verso il tavolo) la leva di rilascio fino a raggiungere la posizione di blocco.

Note

- Se lo spessore del tavolo è inferiore a 1,6 cm, inserire un distanziatore tra la parte inferiore del tavolo e il dado fino a raggiungere uno spessore di almeno 1,6 cm.
- Non fissare il volante a un tavolo con spessore maggiore di 3,5 cm: il morsetto potrebbe rompersi durante l'operazione di bloccaggio.
- Per rimuovere il volante dal tavolo, tirare indietro la leva di rilascio per sbloccarlo, quindi far scorrere il volante (non è necessario allentare il dado).



Escaneado con CamScanner

Collegamento del volante a una porta USB

Per collegare il volante a una porta USB

1. Accendere il computer.
2. Individuare una porta USB disponibile nel computer, nel monitor, nella tastiera o nell'hub USB.
3. Inserire il connettore USB del volante nella porta USB e verificare che sia posizionato correttamente.

Nota Se viene richiesto di specificare la posizione dei nuovi driver, inserire prima il CD-ROM del Software per periferica di gioco SideWinder 4.0 nell'apposita unità, quindi selezionare **Unità CD-ROM**. Seguire le istruzioni delle finestre di dialogo per completare l'installazione del volante.

Verifica dello stato delle forze

Per verificare lo stato delle forze

- Controllare l'indicatore verde sul pulsante Force al centro del volante: se le forze sono attive, l'indicatore è acceso.

Note

- Le forze sono attivate per impostazione predefinita. Per disattivarle, premere il pulsante Force al centro del volante.
- Per ulteriori informazioni e per la risoluzione dei problemi relativi alle forze, consultare la Guida in linea del software SideWinder.

Avvio del software SideWinder

Per avviare il software SideWinder

Fare doppio clic sull'icona Software per periferica di gioco SideWinder 4.0 sulla barra delle applicazioni di Windows. Viene visualizzata la Centrale di SideWinder che consente di accedere al software SideWinder, alla Guida in linea e altro.

Escaneado con CamScanner

Assegnazione dell'ID di periferica 1 al volante

Per utilizzare SideWinder Force Feedback Wheel (USB) in un gioco è importante verificare che al volante sia assegnato l'ID di periferica 1 (questo è un requisito per la maggior parte dei giochi).

Per assegnare l'ID di periferica 1 al volante

1. Fare doppio clic sull'icona Software per periferica di gioco SideWinder 4.0 sulla barra delle applicazioni di Windows. Selezionare **Pannello di controllo: Periferiche di gioco**.
2. Nell'elenco delle periferiche, selezionare **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**.
3. Selezionare la scheda **Avanzate**.
4. Verificare che a SideWinder Force Feedback Wheel (USB) sia assegnato l'ID di periferica 1. In caso contrario, attenersi la procedura riportata di seguito.
   - Selezionare la periferica a cui è attualmente assegnato l'ID 1. Scegliere **Cambia**, quindi usare i tasti freccia SU e freccia GIÙ per cambiare l'ID in un numero non assegnato. Scegliere **OK**.
   - Selezionare **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**. Scegliere **Cambia**, quindi usare i tasti freccia SU e freccia GIÙ per selezionare **1**. Scegliere **OK**.
5. Scegliere **OK**.

Note

- Se più periferiche di gioco sono collegate al computer, potrebbe essere necessario ripetere questa procedura ogni volta che si cambia periferica di gioco.
- Per ulteriori informazioni e per la risoluzione dei problemi sugli ID di periferica, consultare la Guida in linea del software SideWinder.

Selezione di uno schema per il gioco (facoltativo)

Uno schema consente di personalizzare il funzionamento di volante, pedali e pulsanti in un gioco. Il software SideWinder comprende schemi predefiniti per alcuni giochi più diffusi. Dopo aver provato uno schema in un gioco, è possibile usare il software SideWinder per ottimizzarlo.

Per selezionare uno schema predefinito

1. Fare doppio clic sull'icona Software per periferica di gioco SideWinder 4.0 sulla barra delle applicazioni di Windows, quindi selezionare **Pannello di controllo: Periferiche di gioco**. Nella scheda **Generale**, scegliere **Proprietà**.
2. Nella scheda **Schemi** selezionare uno schema dall'elenco.
3. Scegliere **Applica**.

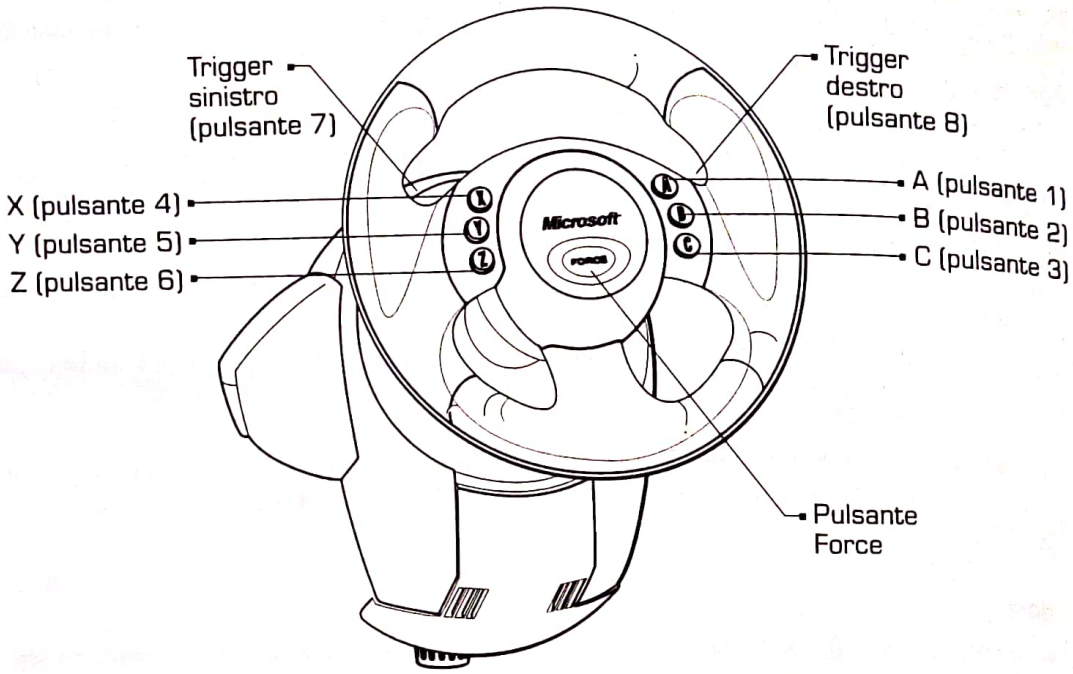
Fine dell'installazione

A questo punto l'installazione di SideWinder Force Feedback Wheel (USB) e del software è completata. Il volante è pronto per giocare. Le sezioni seguenti di questo manuale forniscono informazioni aggiuntive sul volante, su come visualizzare la Guida in linea e sulla registrazione del prodotto.

Escaneado con CamScanner

Controlli del volante

Consultare il manuale del gioco o premere un pulsante durante il gioco per verificare il funzionamento dei controlli nel gioco specifico.



Otto pulsanti programmabili

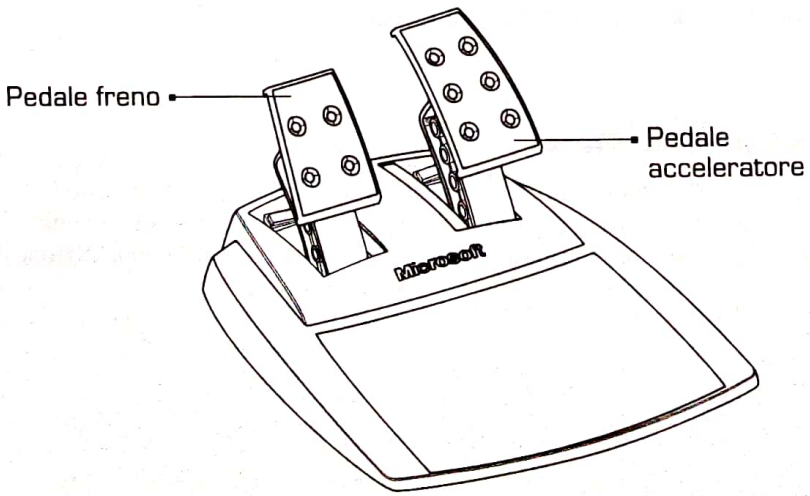
I pulsanti A, B, C, X, Y, Z e i due trigger corrispondono ai pulsanti 1–8 in un gioco. I pulsanti funzionano in modo diverso a seconda del gioco e in alcuni giochi sono disponibili solo alcuni di questi pulsanti. Con il software SideWinder è possibile programmare un'azione di gioco per ciascuno dei pulsanti del volante e salvare le impostazioni specifiche del gioco in uno schema.

Pulsante Force

Il pulsante Force attiva e disattiva il force feedback. Quando il pulsante è acceso, le forze sono attivate, mentre quando è spento sono disattivate. Per i giochi che non usano force feedback, affinché il volante funzioni come un volante standard, le forze devono essere attivate.

Pedali

Il funzionamento dei pedali dipende dal gioco. Nella maggior parte dei giochi il pedale destro corrisponde all'acceleratore e quello sinistro al freno.



Escaneado con CamScanner

Guida in linea del prodotto

La Guida in linea del software SideWinder comprende:

- Informazioni su tutte le caratteristiche del volante e del software SideWinder.
- Istruzioni passo passo per programmare i tasti corrispondenti ai pulsanti del volante, per regolare le impostazioni del volante e altro ancora.
- Suggerimenti per la risoluzione dei problemi più comuni.
- Informazioni sul Servizio Supporto Tecnico Clienti.
- Il Contratto di Licenza per l'Utente Finale e la garanzia limitata.

Per ulteriori informazioni, visitare il sito Internet **http://www.microsoft.com/sidewinder/** (informazioni in lingua inglese).

Per visualizzare la Guida in linea

Fare doppio clic sull'icona Software per periferica di gioco SideWinder 4.0 sulla barra delle applicazioni di Windows. Nella schermata principale selezionare **Guida in linea**.

Servizio Supporto Tecnico Clienti

Per ulteriori informazioni sul prodotto Microsoft, consultare prima la sezione della risoluzione dei problemi disponibile nella Guida in linea. Questa sezione contiene suggerimenti, un collegamento al file Leggimi e informazioni dettagliate su come contattare il Servizio Supporto Tecnico Clienti.

Registrazione del prodotto

Per registrare Microsoft SideWinder Force Feedback Wheel (USB), visitare il sito Internet **http://www.microsoft.com/sidewinder/reg/** (informazioni in lingua inglese).

Informazioni sulla conformità

Per l'utilizzo con PC UL e GS.

Escaneado con CamScanner

Monster Truck Madness 2

Preparatevi allo scontro di Monster Truck

Con Monster Truck Madness 2 proverete emozioni sconvolgenti gareggiando a bordo dei più grandi e potenti fuoristrada.

Con autentici energumeni come Samson e NWO™ Hollywood Hogan e personaggi agguerriti come Bigfoot e Stinger, potrete **combattere** e **stracciare** gli avversari più potenti durante la corsa verso il traguardo.

Le partenze saranno **adrenaliniche**, e altrettanto avvincenti saranno le uscite fuori pista. Sentirete i contraccolpi durante gli scontri con gli avversari e proverete il panico quando il vostro fuoristrada sbanderà in modo incontrollabile. Rischierete il tutto per tutto nella corsa mortale.

Le corse saranno ancora più avvincenti. Combatterete con i vostri compagni e il divertimento sarà ancora maggiore con Summit Rumbles, dove il fuoristrada che ottiene il punteggio maggiore vince il diritto di vantarsi (e punti!). **Dovrete difendervi con ogni mezzo** in uno scontro a eliminazione agguerrito dove UNO SOLO LA SPUNTERÀ.

Installazione di Monster Truck Madness 2

1. Inserire il CD-ROM nell'apposita unità. Il Programma di installazione viene avviato automaticamente. In caso contrario, aprire Esplora risorse e fare clic sull'icona dell'unità CD-ROM, quindi fare doppio clic sul file Setup.exe.
2. Fare clic sul pulsante **Install Monster Truck Madness 2**. Seguire le istruzioni sullo schermo.

Avvio di Monster Truck Madness 2

1. Fare clic sul pulsante **Start**.
2. Scegliere **Programmi**, **Microsoft Games**, quindi selezionare **Monster Truck Madness 2**.

Avvio di una gara

1. Nella schermata **Start** di Monster Truck Madness 2, scegliere **Driver Check-In**.
2. Nella casella **Player Name** digitare o selezionare un nome.
3. Nell'elenco **Skill Level**, scegliere il livello di abilità. Per informazioni sui livelli di abilità, vedere **Monster Manual** (menu **Help**).
4. Nell'elenco **Select Truck**, scegliere il fuoristrada da guidare.
5. Per scegliere una pista e i concorrenti, selezionare **Races**.
6. Nell'elenco **Track**, scegliere la pista.
7. Per cambiare il numero dei giri della gara attiva, digitare il numero nella casella **Laps**.
8. Per cambiare le condizioni meteorologiche o l'ora del giorno, sceglierne una nell'elenco **Weather**.
9. Per specificare i fuoristrada concorrenti, scegliere **Computer Opponents**.
10. Quando si è pronti per la partenza, scegliere **GO**.

Escaneado con CamScanner

Controlli di guida

Comando	Tasti	Joystick
Curva a sinistra	Freccia SINISTRA	Sinistra
Curva a destra	Freccia DESTRA	Destra
Incremento di marcia*	A	Pulsante1
Scalo di marcia*	Z	Pulsante 2
Accelerata	Freccia SU	Avanti
Frenata	Freccia GIÙ	Indietro
Marcia indietro**	Freccia GIÙ	Indietro
TASTI PER:	Chiamare l'elicottero	H
	Disattivare i suoni	CTRL+M
	Sospendere il gioco	P
	Riparare i danni	X
TASTI PER VISUALIZZARE:	Mirino direzionale	F
	Mappa di insieme	TAB
	Etichette dei camion sulla mappa	Due volte TAB
	Quadro dei comandi	O
	Cruscotto	D
	Specchietto retrovisore	Segno meno (-)
TASTI PER PASSARE:	Alle varie visualizzazioni del camion	V
	A un altro camion	K
	Alla cabina di guida del camion	CTRL+1

*Se si utilizza l'opzione per il cambio automatico **Auto Shift** (opzione **Game**), il cambio è automatico.
**Per utilizzare la retromarcia con il cambio manuale, utilizzare il comando per scalare le marce.

Monster Manual

Monster Manual, ossia la guida in linea, fornisce un valido aiuto per ogni tipo di situazione, per esempio, dalla configurazione del volante o del joystick a come effettuare una corsa con più giocatori, dal trasporto del fuoristrada nel garage a semplici suggerimenti per un gioco più veloce. Per visualizzarlo, fare clic sul menu **Help**, quindi scegliere **Monster Manual**.

Sito Web di Monster Truck

Visitare il sito Web di Monster Truck per ottenere i suggerimenti più aggiornati sulle strategie di gioco di Monster Truck Madness 2. Fare clic sul pulsante **Web Page** nella schermata **Start** del gioco. Monster Truck e la superstrada informatica sono una combinazione perfetta!

Escaneado con CamScanner

Warnung zu Gesundheitsrisiken

ACHTUNG

In einigen Studien wird das Hand-Arm-Vibrationssyndrom (HAVS), auch vibrationsbedingter weißer Finger (VWF) oder Raynaud'sches Syndrom genannt, auf langes Verwenden von vibrierenden Handwerkzeugen, gekoppelt mit einer ungeeigneten Arbeitsumgebung und falschen Arbeitsgewohnheiten oder individuellen Faktoren zurückgeführt. Um diese Störungen zu vermeiden, legen Sie regelmäßig jede Stunde Pausen von mindestens 10 Minuten ein, halten Sie Hände und Körper warm, vermeiden Sie eine Verkrampfung der Hand und achten Sie auf neutrale Haltung von Handgelenk, Ellbogen und Schulter. Sollten Sie ein Taubheitsgefühl oder ein Kribbeln in Ihren Armen verspüren oder werden Ihre Finger blass oder fahl, suchen Sie einen Arzt auf.

So verwenden Sie den Gamecontroller sicher

In einigen Studien werden bestimmte körperliche Beschwerden und Verletzungen auf lang andauernde, sich wiederholende Bewegungsabläufe zurückgeführt. Dazu gehören das Karpaltunnelsyndrom (KTS), Sehnenscheidenentzündung (Tendinitis, Tenosynovitis, de Quervain'sche Tendinitis) und andere damit verbundene Funktionsstörungen. Legen Sie regelmäßig Pausen ein, wenn Sie mit dem Gamecontroller spielen. Sollten Sie Schmerzen, Taubheitsgefühl oder ein Kribbeln in Ihren Armen, Handgelenken, Händen oder Fingern verspüren, suchen Sie einen Arzt auf.

Informationen zu Ihren Rechten und Verpflichtungen

Die mit diesem Produkt gelieferte Software wird lizenziert, nicht verkauft. Wenn Sie dem beim Setup angezeigten **Endbenutzer-Lizenzvertrag** nicht zustimmen, geben Sie bitte das unbenutzte Produkt unverzüglich gegen Rückerstattung des Kaufpreises (ausschließlich Versandkosten) zurück. Nach Installation der Software können die Lizenz und die **beschränkte Gewährleistung** jederzeit im *Online-Benutzungshandbuch* unter „Rechtliche Informationen" nachgelesen werden. Sie können ebenfalls eine Kopie für Ihre Unterlagen ausdrucken.

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die hierin verwendeten Firmen, Produkte, Personen, sonstigen Namen und/oder Daten sind frei erfunden, soweit nichts anderes angegeben ist. Jede Ähnlichkeit mit tatsächlichen Personen, Firmen, Produkten oder Ereignissen ist rein zufällig. Die Benutzer/innen sind verpflichtet, sich an alle anwendbaren Urheberrechtsgesetze zu halten. Ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der Microsoft Corporation darf kein Teil dieser Unterlagen für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder übertragen werden, unabhhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch, dies geschieht. Sie sind hiermit berechtigt, eine (1) Kopie auszudrucken, wenn auf dieses Dokument nur auf elektronischem Wege zugegriffen werden kann.

Es ist möglich, dass Microsoft Rechte an Patenten bzw. angemeldeten Patenten, an Marken, Urheberrechten oder sonstigem geistigen Eigentum besitzt, die sich auf den fachlichen Inhalt dieses Dokuments beziehen. Das Bereitstellen dieses Dokuments gibt Ihnen jedoch keinen Anspruch auf diese Patente, Marken, Urheberrechte oder auf sonstiges geistiges Eigentum, es sei denn, dies wird ausdrücklich in den schriftlichen Lizenzverträgen von Microsoft eingeräumt.

©1995–1999 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

Microsoft, Windows, MS-DOS, Windows NT, SideWinder und Monster Truck Madness sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und /oder anderen Ländern.

BIGFOOT und Snake Bite sind eingetragene Marken von BIGFOOT 4X4, Inc. Alle Logos und Marken von CART, seinen Teams, Fahrern, Strecken und Sponsoren sind Eigentum von CART oder seinen jeweiligen Teams, Fahrern, Strecken und Sponsoren und dürfen ohne die vorherige schriftliche Zustimmung von CART Licensed Products, L.P © weder ganz noch teilweise reproduziert werden.

WCW™ und NWO™ sind Marken von World Championship Wrestling, Inc. Alle abgebildeten Figuren und/oder Wrestle Trucks sind Marken von World Championship Wrestling, Inc. oder werden in Lizenz verwendet. © 1998 World Championship Wrestling, Inc., eine Time Warner Company. Alle Rechte vorbehalten.

Die Namen aller in diesem Dokument aufgeführten tatsächlichen Firmen und Produkte sind geschützte Marken ihrer jeweiligen Inhaber.

Patente angemeldet.

Escaneado con CamScanner

Willkommen!

Die folgenden Schritte helfen Ihnen dabei, aus Ihrem SideWinder Force Feedback Wheel (USB) alles herauszuholen. Wenn Sie mehr zur individuellen Einrichtung Ihres Lenkrads für bestimmte Spiele wissen möchten, sehen Sie bitte im Online-Benutzungshandbuch der SideWinder-Software nach.

Installieren der SideWinder-Software

Wichtig: Wenn Sie die SideWinder-Software nicht installieren, stehen Ihnen eventuell nicht die komplette Funktionalität und Kraft zur Verfügung.

So installieren Sie die SideWinder Game Controller Software 4.0

1. Legen Sie die CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Das Programm Setup startet automatisch. Sollte das Programm Setup nicht automatisch starten, öffnen Sie den Windows Explorer, klicken auf das CD-ROM-Symbol und doppelklicken auf Setup.exe.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Install SideWinder Software**.
3. Klicken Sie auf **Ja**, wenn Sie gefragt werden, ob Microsoft DirectX 7.0 installiert werden soll. DirectX 7.0 ist erforderlich, damit die SideWinder Game Controller Software 4.0 betrieben werden kann.

Anmerkung Wenn die CD, die mit dem Lenkrad geliefert wird, ein Spiel enthält, müssen Sie auch das Setup-Programm für das Spiel ausführen. Nach der Installation der SideWinder-Software gehen Sie zum ersten Setup-Bildschirm zurück und klicken auf die Schaltfläche **Install Monster Truck Madness**.

Verbinden der Pedale mit dem Lenkrad

So verbinden Sie die Pedale mit dem Lenkrad

1. Stellen Sie die Pedale so auf den Fußboden unter den Computer, dass Sie während des Spiels gut erreichbar sind.
2. Verbinden Sie das eine Ende des RJ-11-Kabels mit dem mit "PEDALE" gekennzeichneten Anschluss an der Rückseite der Lenkradkonsole. (Stecken Sie die Pedale nicht direkt in Ihren Computer ein).
3. Stecken Sie das andere Ende des RJ-11-Kabels an der Rückseite der Pedale in den vierpoligen Anschluss.

Anmerkung Bei dem mitgelieferten Kabel handelt es sich um ein vieradriges RJ-11-Kabel. Wenn Sie das Kabel austauschen wollen, verwenden Sie ein vergleichbares vieradriges RJ-11-Kabel.

Escaneado con CamScanner

3 Anschließen des Netzteils

So schließen Sie das Netzteil an

1. Stecken Sie das Netzkabel des Netzteils hinten an der Lenkrad-Konsole in den Anschluss mit der Bezeichnung "POWER".
2. Schließen Sie das Netzteil an eine Wandsteckdose an.

Anmerkungen

- Bei dem 12 V/1,3 A-Netzteil, das mit diesem Produkt mitgeliefert wird, handelt es sich um einen UL-zugelassenen Transformator Klasse 2 bzw. um eine TÜV-geprüfte begrenzte SELV-Stromquelle, die zur Verbindung eines SideWinder-Gamecontrollers mit einer Stromquelle verwendet werden kann. Benutzen Sie nur das Netzteil, das zur Verbindung mit einer Stromquelle mit Ihrem SideWinder Force Feedback Wheel mitgeliefert wird.
- Stellen Sie sicher, dass die Wandsteckdose sich in der Nähe des Lenkrads befindet und ohne Probleme zugänglich ist.

Escaneado con CamScanner

Befestigen des Lenkrads am Tisch

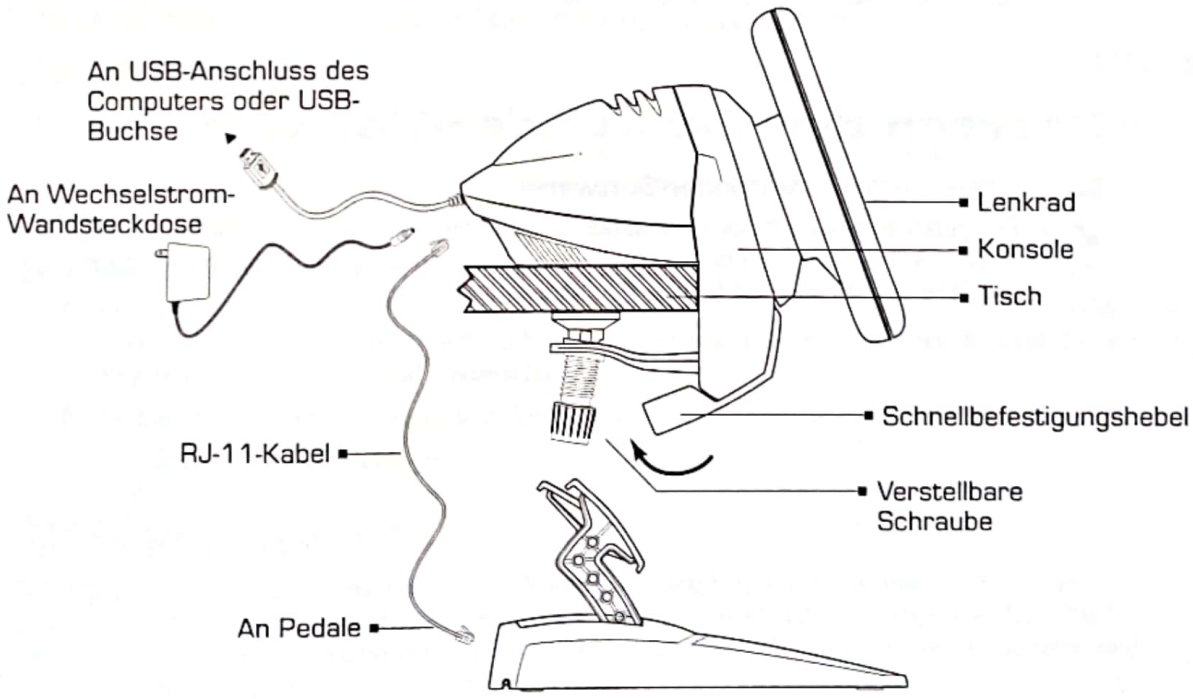
Das Lenkrad kann über eine verstellbare Klemme am Tisch befestigt werden. Diese Klemme ist für Tischplatten von 1,6 bis 3,5 cm Dicke geeignet.

So befestigen Sie das Lenkrad am Tisch

1. Lösen Sie Schnellbefestigungshebel und Schraube, und schieben Sie anschließend die Lenkradkonsole auf Ihren Tisch.
2. Schieben Sie die Konsole so weit nach hinten, bis sie mit der Vorderkante des Tisches abschließt.
3. Drehen Sie die Schraube im Uhrzeigersinn, bis sie die Unterseite des Tisches berührt. Nun drehen Sie sie eine volle Umdrehung *gegen den Uhrzeigersinn*, damit die Klemme greifen kann.
4. Drücken Sie den Schnellbefestigungshebel nach vorn (Richtung Tischunterseite), bis er einrastet.

Anmerkungen

- Wenn Ihr Tisch oder Ihre Tischplatte weniger als 1,6 cm dick ist, müssen Sie zwischen der Tischunterseite und der Schraube einen Abstandshalter einlegen, bis die Tischdicke mindestens 1,6 cm beträgt.
- Bringen Sie Ihr Lenkrad nicht an einem Tisch an, der dicker als 3,5 cm ist: Der Klemmmechanismus könnte zerstört werden, wenn der Hebel einrastet.
- Um das Lenkrad von der Tischplatte zu entfernen, ziehen Sie den Schnellbefestigungshebel in Ihre Richtung, und schieben Sie anschließend das Lenkrad von der Tischplatte. (Sie müssen die Schraube dazu nicht lösen.)



Escaneado con CamScanner

5 Anschließen des Lenkrads an einen USB-Anschluss

So schließen Sie das Lenkrad an einen USB-Anschluss an

1. Schalten Sie den Computer ein.
2. Suchen Sie einen freien USB-Anschluss an Ihrem Computer, Monitor, der Tastatur oder USB-Buchse.
3. Verbinden Sie den USB-Stecker des Gamecontrollers mit dem USB-Anschluss, und überprüfen Sie, ob er richtig eingesteckt ist.

Anmerkung Wenn Sie nach dem Speicherort von neuen Treibern gefragt werden, legen Sie zunächst bitte die SideWinder Game Controller Software 4.0-CD in das Laufwerk. Wählen Sie nun **CD-ROM-Laufwerk**. Befolgen Sie die Anweisungen in den Dialogfeldern, um die Installation des Lenkrads abzuschließen.

6 Überprüfen des Kräftestatus

So überprüfen Sie den Status der Kräfte

- Achten Sie auf die grüne Anzeige auf der Krafttaste in der Mitte des Lenkrads: Wenn die Kräfte aktiviert sind, leuchtet die Anzeige auf.

Anmerkungen

- Die Kräfte werden standardmäßig aktiviert. Um die Kräfte zu deaktivieren, drücken Sie die Krafttaste in der Mitte des Lenkrads.
- Weitere Informationen zu den Kräften sowie Hinweise zur Problembehandlung finden Sie im Online-Benutzungshandbuch der SideWinder-Software.

7 Starten der SideWinder-Software

So starten Sie die SideWinder-Software

Doppelklicken Sie auf das Symbol der SideWinder Game Controller Software 4.0 in der Windows-Taskleiste. Damit gelangen Sie zu SideWinder Central, Ihrem Zugang zur SideWinder-Software, zu Online-Benutzungshandbüchern und mehr.

Escaneado con CamScanner

8 Weisen Sie dem Lenkrad Controller ID 1 zu.

Wenn Sie das SideWinder Force Feedback Wheel (USB) in einem Spiel verwenden möchten, sollten Sie sicherstellen, dass es die Controller ID 1 hat. (Dies ist für die meisten Spiele erforderlich.)

So weisen Sie einem Lenkrad Controller ID 1 zu

1. Doppelklicken Sie auf das Symbol SideWinder Game Controller Software 4.0 in der Windows-Taskleiste. Wählen Sie **Systemsteuerung: Game Controller**.
2. In der Liste der **Controller** wählen Sie **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**.
3. Klicken Sie auf **Erweitert**.
4. Prüfen Sie, ob das SideWinder Force Feedback Wheel (USB) mit Controller ID 1 aufgeführt ist. Ist dies NICHT der Fall, tun Sie folgendes:
   - Wählen Sie den Controller, dem ID 1 zugewiesen ist. Klicken Sie auf **Ändern**. Verwenden Sie anschließend die Nach-Oben- oder Nach-Unten-Taste, um eine noch nicht zugewiesene ID-Nummer zu wählen. Klicken Sie dann auf **OK**.
   - Wählen Sie **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**. Klicken Sie auf **Ändern**. Wählen Sie dann mit der Nach-Oben- oder Nach-Unten-Taste **1** aus. Klicken Sie anschließend auf **OK**.
5. Klicken Sie auf **OK**.

Anmerkungen

- Falls mehr als ein Gamecontroller an Ihren Computer angeschlossen ist, können Sie diesen Vorgang jedesmal wiederholen, wenn Sie zwischen Controllern wechseln.
- Weitere Informationen und Hinweise zur Problembehandlung in bezug auf Controller IDs, finden Sie im Online-Benutzungshandbuch der SideWinder-Software.

9 Wählen Sie ein Schema für Ihr Spiel (wahlweise).

Mit einem Schema wird die Funktion des Lenkrads, der Pedale und Tasten für ein Spiel eingerichtet. Die SideWinder-Software enthält vordefinierte Schemata für eine Reihe von beliebten Spielen. Wenn Sie ein Schema in Ihrem Spiel ausprobiert haben, können Sie die SideWinder-Software dazu verwenden, es zu vervollkommnen.

So wählen Sie ein vordefiniertes Schema

1. Doppelklicken Sie auf das Symbol SideWinder Game Controller Software 4.0 in der Windows-Taskleiste. Wählen Sie anschließend **Systemsteuerung: Game Controller**. Klicken Sie auf der Registerkarte **Allgemein** auf **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Schemata** aus der Liste ein Schema aus.
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

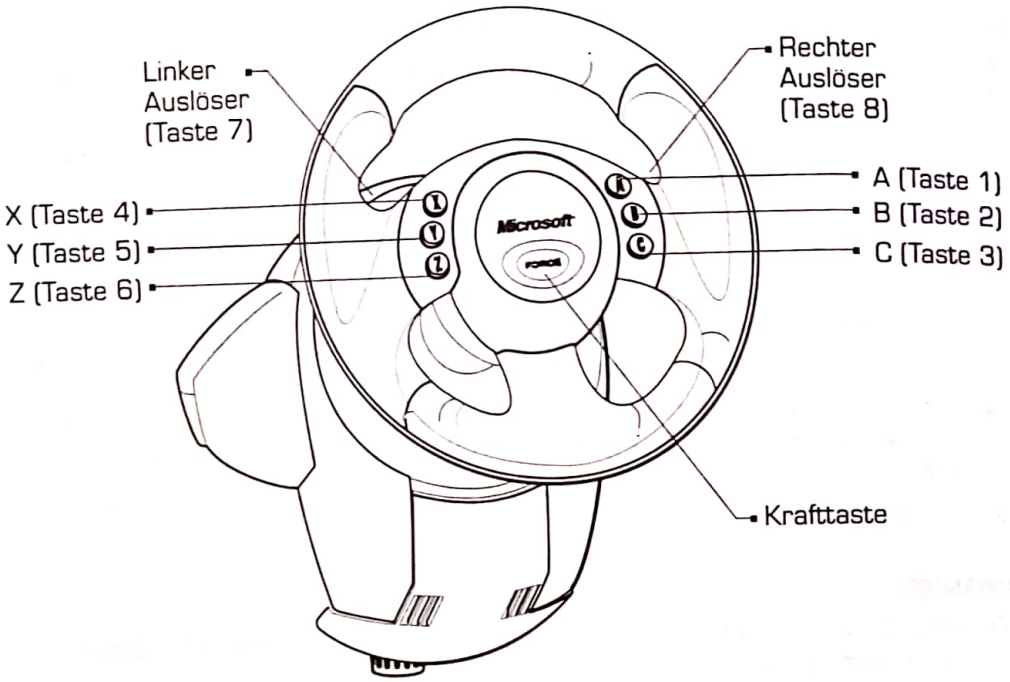
Glückwunsch!

Sie haben die Installation Ihres SideWinder Force Feedback Wheels (USB) und der Software abgeschlossen. Ihr Lenkrad ist nun bereit für Action! Die folgenden Abschnitte dieses Handbuchs enthalten zusätzliche Informationen zu Ihrem Lenkrad, darüber wie Sie Hilfe erhalten können und zur Produktregistrierung.

Escaneado con CamScanner

Die Lenkradsteuerung

Sehen Sie in Ihrem Spielehandbuch nach oder drücken Sie während des Spiels eine Taste, um herauszufinden, wie die Steuerung im Spiel funktioniert.



8 programmierbare Tasten

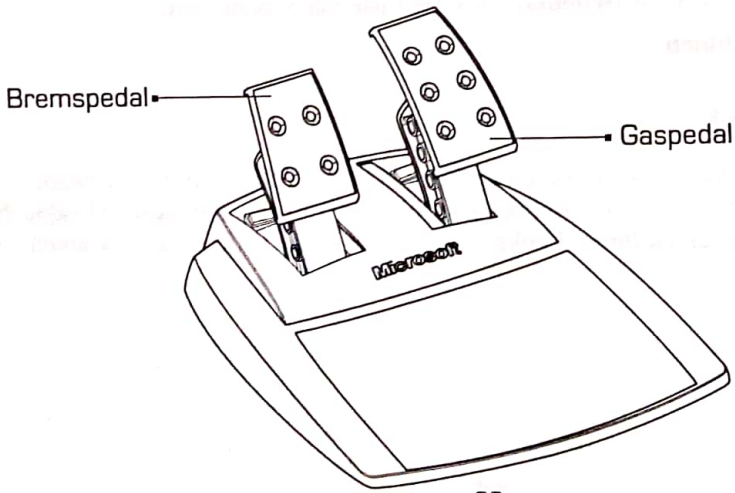
Die Tasten A, B, C, X, Y, Z und die zwei Auslöser entsprechen den Tasten 1 bis 8 in einem Spiel. Die Tasten funktionieren unterschiedlich je nach Spiel, und manche Spiele nutzen nicht alle Tasten. Mit der SideWinder-Software können Sie eine Spielaktion für jede Lenkradtaste programmieren und diese spielspezifischen Einstellungen dann als Teil eines Schemas speichern.

Krafttaste

Mit der Krafttaste wird die Kraftrückmeldungsfunktion ein- und ausgeschaltet. Wenn die Taste aufleuchtet, sind die Kräfte aktiviert. Leuchtet die Taste nicht auf, sind die Kräfte deaktiviert. Für Spiele, bei denen keine Kraftrückmeldung verwendet wird, müssen die Kräfte aktiviert sein, damit das Lenkrad wie ein standardmäßiger Lenkrad-Controller funktionieren kann.

Pedale

Die Pedalfunktionalität wird durch das Spiel bestimmt. Meistens befindet sich rechts das Gaspedal (Beschleunigung) und links das Bremspedal.



Escaneado con CamScanner

Lesen Sie das Online-Benutzungshandbuch – Ihr komplettes Produkthandbuch.

Das Online-Benutzungshandbuch der SideWinder-Software enthält folgendes:

- Informationen zu allen Features des Lenkrads und der SideWinder-Software
- Schrittweise Anleitung für die Programmierung von Tasten für die Lenkradtasten, Einstellung des Lenkrads und so weiter
- Hinweise zur Problembehandlung, die Informationen zur Behebung von häufig vorkommenden Problemen bieten
- Informationen zu Product Support Services
- Endbenutzer-Lizenzvereinbarung und beschränkte Gewährleistung

Weitere Informationen finden Sie unter **http://www.microsoft.com/sidewinder/**.

So rufen Sie das Online-Benutzungshandbuch auf

Doppelklicken Sie auf das Symbol SideWinder Game Controller Software 4.0 in der Taskleiste von Windows. Wählen Sie im Hauptbildschirm **Benutzungshandbuch**.

Product Support Services

Wenn Sie eine Frage zu Ihrem Microsoft-Produkt haben, sehen Sie bitte zunächst im Abschnitt zur Problembehandlung im Online-Benutzungshandbuch nach, das Tipps zur Problembehandlung enthält, einen Link zur Infodatei und genaue Informationen dazu, wie Sie die Microsoft Product Support Services kontaktieren können. Sie können auch Support Online unter **http://www.microsoft.com/germany/support/** aufrufen.

Produktregistrierung

Bitte registrieren Sie das Microsoft SideWinder Force Feedback Wheel (USB) unter **http://www.microsoft.com/sidewinder/reg/**.

Rechtliche Informationen

Zur Verwendung mit PCs mit UL-Zulassung und GS-Prüfbescheinigung.

Escaneado con CamScanner

Monster Truck Madness 2

Machen Sie sich bereit für die Monster. Action!

Monster Truck Madness 2 bietet atemberaubende, adrenalingeladene Action. Klemmen Sie sich hinter das Steuer der größten und stärksten Trucks, die jemals über die Ziellinie gerauscht sind.

Bei Muskelpaketen wie Samson und NWO™ Hollywood Hogan und zerstörerischen Brutalos wie Bigfoot und Stinger müssen Sie **hart** und **heftig** vorgehen, wenn Sie die Ziellinie erreichen wollen.

Schon beim Start ist der **Adrenalinrausch** nicht mehr zu stoppen. Lassen Sie die Reifen qualmen, und drängeln Sie sich an der Innenseite der Bahn an Ihren Konkurrenten vorbei. Wenn sich Ihnen jemand in den Weg stellt, dann räumen Sie ihn rücksichtslos zur Seite. Unkontrollierbare Schlitterpartien sorgen für absolute Panik. Bei dieser Rallye geht es um Leben und Tod!

Online-Rennen bieten immer wieder etwas neues. Kämpfen Sie gegen Ihre Kumpel, und erleben Sie in den Summit Rumbles das absolute Hochgefühl: Hier kann der Truck, der den Gipfel erklimmt, seine Gegner so richtig alt aussehen lassen (und Punkte einheimsen!). **Sichern Sie Ihr Revier** in einem knallharten Kampf bis zum Letzten. Hier gewinnt der, der am Ende noch stehen kann. **ES KANN NUR EINEN GEBEN.**

Installieren von Monster Truck Madness 2

1. Legen Sie die CD in das CD-ROM-Laufwerk. Das Setup-Programm sollte nun automatisch starten. Ist das nicht der Fall, öffnen Sie den Windows Explorer, klicken auf das Symbol für das CD-ROM-Laufwerk und doppelklicken dann auf **Setup.exe**.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Install Monster Truck Madness 2.** Befolgen Sie dann die Bildschirmanweisungen.

Starten von Monster Truck Madness 2.

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Start**.
2. Zeigen Sie auf **Programme**, **Microsoft Games** und klicken Sie dann auf **Monster Truck Madness 2.**

Starten eines Rennens

1. Klicken Sie auf dem **Start**-Bildschirm von Monster Truck Madness 2 auf **Driver Check-In**.
2. Geben Sie im Feld **Player Name** einen Namen ein bzw. wählen Sie dort einen Namen aus.
3. In der Liste **Skill Level** klicken Sie auf den Schwierigkeitsgrad Ihrer Wahl. Genaue Informationen zu den Schwierigkeitsgraden finden Sie im **Monster Manual** (Menü **Hilfe**).
4. In der Liste **Select Truck** klicken Sie auf den Truck Ihrer Wahl.
5. Klicken Sie auf **Races**, wenn Sie Strecke und Gegner festlegen möchten.
6. In der Liste **Track** klicken Sie auf die Strecke, auf der Sie antreten wollen.
7. Um die Zahl der Runden für das aktuelle Rennen zu ändern, geben Sie im Feld **Laps** eine Zahl ein.
8. Klicken Sie in der Liste **Weather** auf das gewünschte Wetter, wenn Sie die Wetterbedingungen oder Tageszeit ändern möchten.
9. Klicken Sie auf **Computer Opponents**, um zu bestimmen, gegen welche Trucks Sie antreten.
10. Wenn Sie für das Rennen bereit sind, klicken Sie auf **GO**.

Escaneado con CamScanner

Steuerungen für das Fahren

Aktion	Tastaturbefehl	Joystick
Links abb.	N.-LI.-TASTE	Links
Rechts abb.	N.-RE.-TASTE	Rechts
Hochschalten*	A	Taste1
Runterschalten*	Z	Taste 2
Beschleunigen	N.-OBEN-TASTE	Vorwärts
Bremsen	N.-UNTEN-TASTE	Rückwärts
Rückwärts**	N.-UNTEN-TASTE	N. hinten
Aktion:	Helikopter rufen	H
	Sound aus	STRG+M
	Spiel unterbrechen	ESC
	Schaden reparieren	X
Zum Anzeigen folgender Hilfsmittel:	Richtungsanzeiger	F
	Orientierungskarte	TAB
	Truckbezeichnungen auf Karte	TAB (2 x)
	Rundeninfo	O
	Armaturenbrett	D
	Rückspiegel	Minuszeichen (-)
Ansichten wechseln...:	Zwischen Ansichten des aktuellen Trucks	V
	Zu anderem Truck	K
	Zur Cockpitansicht des eigenen Trucks	STRG+1

* Wenn Sie die Funktion **Auto Shift** (Option **Game**) aktiviert haben, erfolgt das Schalten automatisch.
**Zum Schalten in den Rückwärtsgang bei manueller Gangschaltung: herunterschalten.

Fragen? Wir haben die Antworten!

Ob Sie das Lenkrad oder den Joystick einrichten, bei einem Multiplayer-Spiel als Host fungieren, in der Werkstatt Ihren Truck auf Vordermann bringen oder Tipps brauchen, damit das Spiel schneller läuft – im Monster Manual, der Online-Hilfe, finden Sie die nötigen Antworten. Klicken Sie auf das Menü **Hilfe** und dann auf **Monster Manual**.

Monster Truck Web Stop

Gehen Sie zum Monster Truck Web Stop im World Wide Web, wenn Sie aktuelle Tipps zur Vervollkommnung Ihrer Strategie in Monster Truck Madness brauchen. 2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Web Page** auf dem **Start**-Bildschirm des Spiels. Monster Trucks und die Datenautobahn: Wie füreinander geschaffen!

Escaneado con CamScanner

Informações importantes sobre segurança

AVISO

Alguns estudos sugerem que longos períodos de exposição a ferramentas manuais oscilantes associados a um ambiente inadequado, hábitos incorretos ou fatores individuais podem estar relacionados à hand-arm vibration syndrome (HAVS, síndrome da vibração de mãos e braços), também conhecida como vibration-induced white finger (VWF, dedo branco provocado por vibração) ou síndrome de Raynaud. Para evitar estes problemas, faça interrupções freqüentes de pelo menos 10 minutos por hora, mantenha suas mãos e corpo aquecidos, evite pressão nas mãos e mantenha uma postura neutra dos pulsos, cotovelos e ombros. Se sentir dormência e/ou formigamento nos dedos ou se seus dedos apresentarem uma coloração pálida ou acinzentada, consulte um profissional de saúde qualificado.

Usando o controlador de jogos com segurança

Alguns estudos sugerem que longos períodos de movimentos repetitivos podem estar relacionados a determinados tipos de desconforto ou danos físicos. Estes incluem a Síndrome do Túnel Carpal (STC), tendinites, tenossinovites, tendinite de Quervain e outras lesões relacionadas. Faça interrupções freqüentes quando estiver usando o controlador de jogos. Se sentir dores, dormência ou formigamento nos braços, pulsos, mãos ou dedos, consulte um profissional de saúde qualificado.

Sobre seus direitos e obrigações

O software que acompanha este produto é licenciado, não vendido. Você deve concordar com o **Contrato de Licença de Usuário Final** das telas do Programa de Instalação do software ou devolver imediatamente o produto para ser reembolsado, sem custos de devolução. Após instalar o software, consulte a licença e a **Garantia Limitada** do produto a qualquer momento na seção "Informações legais" do *Guia do Usuário On-line*. Você poderá também imprimir uma cópia para seus registros.

As informações contidas neste documento, incluindo URL e outras referências de site da Web na Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. Os exemplos de empresas, organizações, produtos, pessoas e acontecimentos aqui mencionados são fictícios. Nenhuma associação com qualquer empresa, organização, produto, pessoa ou acontecimento real é intencional ou deve ser inferida. Obedecer às leis de direitos autorais é responsabilidade do usuário. Sem limitar os direitos autorais, nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação, ou transmitida de qualquer forma por qualquer meio (eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa, por escrito, da Microsoft Corporation.

A Microsoft pode ter patentes ou requisições para obtenção de patente, marcas comerciais, direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual que abrangem o conteúdo deste documento. A posse deste documento não lhe confere nenhum direito sobre as citadas patentes, marcas comerciais, direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual, salvo aqueles expressamente mencionados em um contrato de licença, por escrito, da Microsoft.

©1999 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Microsoft, Windows, MS-DOS, Windows NT, SideWinder e Monster Truck Madness são marcas registradas ou comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.

BIGFOOT e Snake Bite são marcas registradas da BIGFOOT 4X4, Inc. Todos os logotipos e marcas da CART, suas equipes, pilotos, trilhas e patrocinadores são de propriedade da CART e de suas respectivas equipes, pilotos, trilhas e patrocinadores e não podem ser reproduzidos, por inteiro ou em partes, sem o consentimento prévio, por escrito, da CART Licensed Products, L.P. ©

WCW™ e NWO™ são marcas comerciais da World Championship Wrestling, Inc. Todos os personagens e/ou WrestleTrucks mencionados são marcas comerciais ou usados sob licença pela World Championship Wrestling, Inc. © 1998 World Championship Wrestling, Inc., uma empresa Time Warner. Todos os direitos reservados.

Outros produtos e nomes de empresas aqui mencionados podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

Patentes pendentes.

Escaneado con CamScanner

Bem-vindo!

As etapas seguintes irão ajudá-lo a aproveitar ao máximo o SideWinder Force Feedback Wheel (USB). Para obter mais informações sobre como personalizar o desempenho do volante para determinados jogos, consulte o *Guia do Usuário On-line* no software SideWinder.

Instale o software SideWinder

Importante: Se você não instalar o software SideWinder, é possível que não obtenha total funcionalidade ou forças.

Para instalar o Software do Controlador de Jogos SideWinder 4.0

1. Insira o CD na unidade de CD-ROM. O Programa de Instalação deverá ser iniciado automaticamente. Caso isso não ocorra, abra o Windows Explorer, clique no ícone da unidade de CD-ROM e clique duas vezes em **Setup.exe**.
2. Clique no botão **Instalar software SideWinder**.
3. Quando solicitado a optar pela instalação do Microsoft DirectX 7.0, clique em **Sim**. O DirectX 7.0 é requerido para executar o Software do Controlador de Jogos SideWinder 4.0.

Observação Se o CD que acompanha o volante incluir um jogo, será necessário executar também o Programa de Instalação do jogo. Após instalar o software SideWinder, retorne à primeira tela do Programa de Instalação e clique no botão **Install Monster Truck Madness 2**.

Conecte os pedais ao volante

Para conectar os pedais ao volante

1. Coloque os pedais no chão embaixo do computador posicionando-os de forma confortável para jogar.
2. Na parte posterior do console do volante, insira uma das extremidades do cabo RJ-11 na porta identificada como "PEDALS". (Não conecte os pedais diretamente no computador.)
3. Na parte posterior dos pedais, insira a outra extremidade do cabo RJ-11 na porta de 4 pinos.

Observação O cabo incluído na caixa é um cabo RJ-11 com 4 condutores. Se precisar substituir esse cabo, utilize um cabo RJ-11 com 4 condutores equivalente.

Conecte o adaptador de corrente alternada

Para conectar o adaptador de corrente alternada

1. Na parte posterior do console do volante, insira o cabo de força do adaptador de corrente alternada na porta identificada como "POWER."
2. Conecte o adaptador de corrente alternada a uma tomada de corrente alternada.

Escaneado con CamScanner

Observações

- O adaptador de corrente alternada de 1.3^ e 12V fornecido com este produto é um transformador Classe 2 aprovado por UL ou uma fonte de energia limitada SELV aprovada por TUV e pode ser usado para conectar um controlador de jogos SideWinder a uma fonte de energia. Use somente o adaptador fornecido com o SideWinder Force Feedback Wheel (USB) para conectá-lo a uma fonte de energia.
- Certifique-se de que a tomada na parede esteja perto do volante e facilmente acessível.

Encaixe o volante em uma mesa

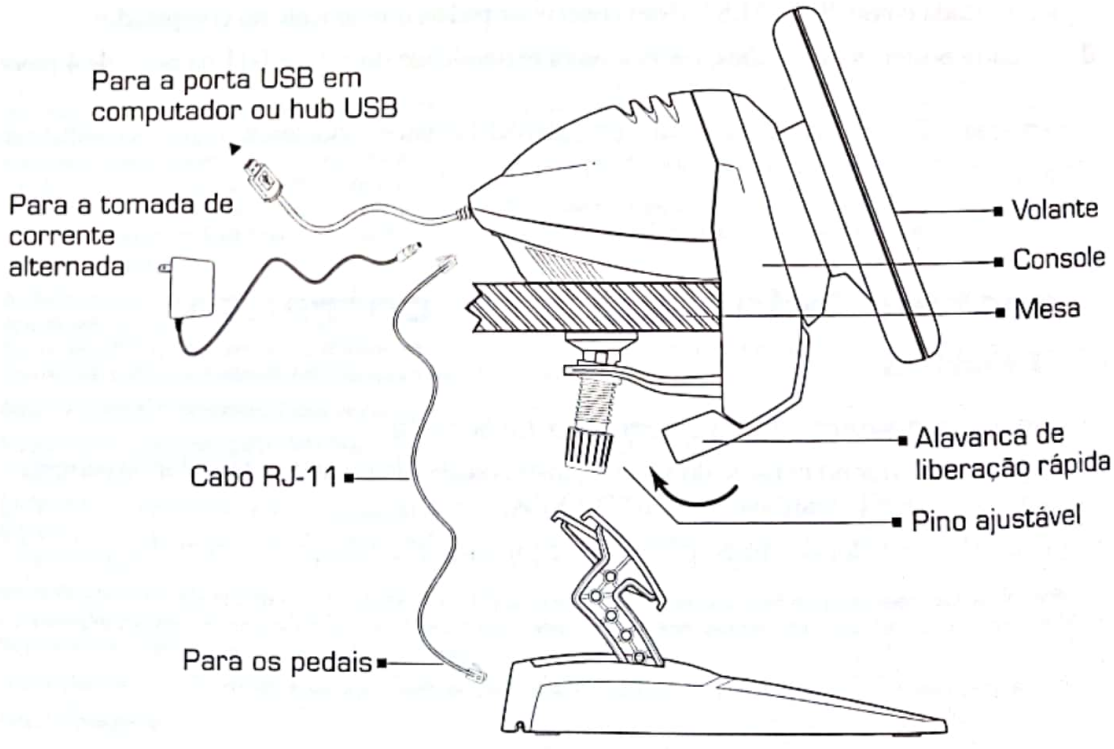
O volante se encaixa em uma mesa com uma presilha ajustável. A presilha acomoda superfícies de mesa com uma espessura entre 1,6 cm e 3,5 cm.

Para encaixar o volante em uma mesa

1. Destrave a alavanca de liberação rápida, desaparafuse o pino e deslize o console do volante na mesa.
2. Empurre o console em direção à mesa até que esteja encaixado firmemente na borda frontal da mesa.
3. Gire o pino em sentido horário até encostar na parte de baixo da mesa. Em seguida, gire totalmente o pino uma vez em *sentido anti-horário* para permitir o ajuste da presilha.
4. Empurre a alavanca de liberação rápida para a frente (em direção à mesa) até encaixá-la no lugar.

Observações

- Se a espessura de sua mesa for menor que 1,6 cm, insira um espaçador entre a parte de baixo da mesa e o pino até que a espessura aumente para pelo menos 1,6 cm.
- Não encaixe o volante em uma mesa com espessura maior que 3,5 cm pois o mecanismo da presilha pode se quebrar quando você tentar ajustá-lo.
- Para remover o volante da mesa, solte a alavanca de liberação rápida para destravá-la e, em seguida, retire o volante da mesa. (Não é necessário desaparafusar o pino.)



Escaneado con CamScanner

Conecte o volante a uma porta USB

Para conectar o volante a uma porta USB

1. Ligue o computador.
2. Localize uma porta USB disponível no computador, monitor, teclado ou hub USB.
3. Insira o conector USB do volante na porta USB e certifique-se de que esteja conectado firmemente.

Observação Se for solicitada a localização de novos drivers, insira o CD do Software do Controlador de Jogos SideWinder 4.0 na unidade de CD-ROM e, em seguida, selecione **Unidade de CD-ROM**. Siga as instruções nas caixas de diálogo para concluir a instalação do volante.

Verifique o status das forças

Para verificar o status das forças

- Verifique o LED verde no botão Force no centro do volante: se as forças estiverem ativadas, o LED estará aceso.

Observações

- As forças estão ativadas por padrão. Para desativar as forças, pressione o botão Force no centro do volante.
- Para obter mais informações e soluções de problemas relacionados a forças, consulte o *Guia do Usuário On-line* no software SideWinder.

Inicie o software SideWinder

Para iniciar o software SideWinder

Clique duas vezes no ícone do Software do Controlador de Jogos SideWinder 4.0 na barra de tarefas do Windows. Você será direcionado à **Central do SideWinder**, seu ponto de acesso para o software SideWinder, *Guia do Usuário On-line* e muito mais!

Escaneado con CamScanner

Atribua o volante à identificação de controlador 1

Para usar o SideWinder Force Feedback Wheel (USB) em um jogo, é importante certificar-se de que o volante esteja atribuído à identificação de controlador 1. (Isso é um requisito para a maioria dos jogos.)

Para atribuir a roda à identificação de controlador 1

1. Clique duas vezes no ícone do Software do Controlador de Jogos SideWinder 4.0 na barra de tarefas do Windows. Selecione **Painel de controle: Controladores de jogos**.
2. Na lista **Controlador**, selecione **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**.
3. Clique na guia **Avançado**.
4. Verifique se o SideWinder Force Feedback Wheel (USB) está listado como **Identificação de controlador 1**. Se NÃO estiver, siga os procedimentos abaixo:
   - Selecione o controlador atribuído à identificação 1. Clique em **Alterar**. Use a seta para cima ou para baixo para alterar a identificação para um número de identificação não atribuído. Clique em **OK.**
   - Selecione **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**. Clique em **Alterar**. Use a seta para cima ou para baixo para selecionar **1**. Clique em **OK**.
5. Clique em **OK**.

Observações

- Se mais de um controlador de jogos estiver conectado ao computador, pode ser necessário repetir esse processo cada vez que você alternar entre controladores.
- Para obter mais informações e soluções de problemas relacionados a identificações de controladores, consulte o *Guia do Usuário On-line* no software SideWinder.

Selecione um esquema para o jogo (opcional)

Um esquema personaliza o funcionamento do volante, pedais e botões em um jogo. O software SideWinder inclui esquemas predefinidos para vários jogos conhecidos. Após tentar um esquema no jogo, convém usar o software SideWinder para ajustá-lo.

Para selecionar um esquema predefinido

1. Clique duas vezes no ícone do Software do Controlador de Jogos SideWinder 4.0 na barra de tarefas do Windows e, em seguida, selecione **Painel de controle: Controladores de jogos**. Na guia **Geral**, clique em **Propriedades**.
2. Na guia **Esquemas**, escolha um esquema da lista.
3. Clique em **Aplicar**.

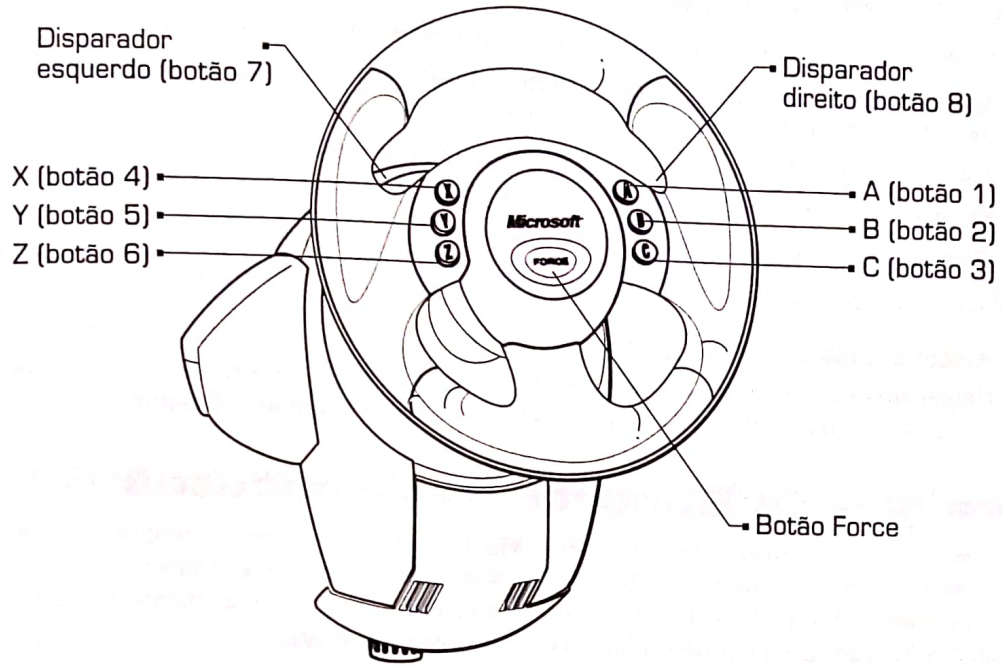
Parabéns!

Você concluiu a instalação do SideWinder Force Feedback Wheel (USB) e do software. O volante está pronto para entrar em ação! As seções a seguir deste manual fornecem informações adicionais sobre o volante, como obter ajuda e registro do produto.

Escaneado con CamScanner

Os controles do volante

Consulte o manual do seu jogo ou pressione um botão quando estiver jogando para determinar o funcionamento dos controles no jogo.



Oito botões programáveis

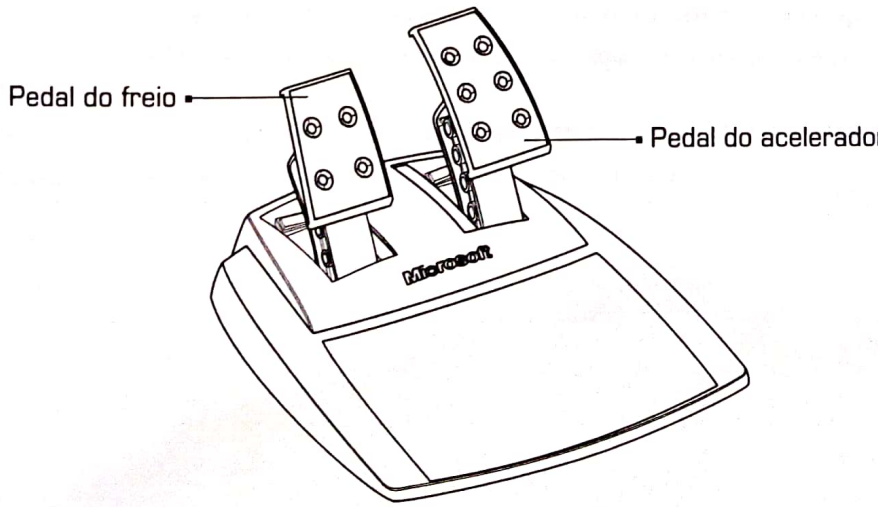
Os botões A, B, C, X, Y, Z e os dois disparadores correspondem aos botões 1 a 8 em um jogo. Os botões funcionam de forma diferente dependendo do jogo e alguns jogos usam somente alguns destes botões. Com o software SideWinder, você pode programar uma ação do jogo para cada botão do volante e salvar estas configurações específicas de jogo como parte de um esquema.

Botão Force

O botão Force ativa e desativa o force feedback. Quando o botão está aceso, as forças estão ativadas. Quando o botão está apagado, as forças estão desativadas. Para jogos que não usam o force feedback, as forças precisam estar ativadas para que o volante funcione como um controlador de volante padrão.

Pedais

Os pedais funcionam conforme determinado pelo jogo. Na maioria dos casos, o pedal direito controla a aceleração e o pedal esquerdo controla o freio.



Escaneado con CamScanner

Leia o Guia do Usuário On-line — o manual completo do produto

O *Guia do Usuário On-line* no software SideWinder inclui:

- Informações sobre todos os recursos do volante e do software SideWinder.
- Instruções passo a passo para programar pressionamentos de teclas para botões do volante, ajustar configurações do volante e muito mais.
- Dicas de solução de problemas que descrevem como lidar com problemas comuns.
- Informações sobre Serviços de Suporte aos Produtos.
- Contrato de Licença de Usuário Final (EULA) e garantia limitada.

Para obter informações adicionais, visite **http://www.microsoft.com/sidewinder/**.

Para exibir o Guia do Usuário On-line

Clique duas vezes no ícone do Software do Controlador de Jogos SideWinder 4.0 na barra de tarefas do Windows. Na janela principal, selecione **Guia do Usuário On-line**.

Serviços de Suporte aos Produtos

Se você tiver alguma pergunta sobre seu produto Microsoft, consulte primeiramente a seção de solução de problemas do *Guia do Usuário On-line*, que contém dicas de solução de problemas, um link para o arquivo **Leiame** e informações detalhadas sobre como entrar em contato com os Serviços de Suporte aos Produtos Microsoft. Você pode também consultar o suporte on-line em **http://www.microsoft.com/brasil/suporte/**.

Registro do produto

Registre o Microsoft SideWinder Force Feedback Wheel (USB) em **http://www.microsoft.com/sidewinder/reg/**.

Informações normativas

Para ser usado com computadores pessoais listados em UL ou aprovados por GS.

Escaneado con CamScanner

Monster Truck Madness 2

Esteja pronto para o massacre dos monstros!

O Monster Truck Madness 2 oferece uma diversão arrepiante quando você pega no volante dos maiores e mais incríveis caminhões para cruzar uma linha de chegada.

Com criaturas musculosas, como Samson e NWO™ Hollywood Hogan, e brutamontes como Bigfoot e Stinger, você vai **massacrar** e **aniquilar** poderosos adversários em direção à linha de chegada.

Sinta a maior **adrenalina**. Retorne à corrida rapidamente após uma derrapagem. Sinta a cabine do caminhão tremer após bater em um adversário, sinta o pânico mortal ao perder o controle da direção e arrisque tudo em uma competição fatal.

As corridas on-line nunca serão as mesmas. Lute contra seus adversários e divirta-se a valer com o Summit Rumbles, onde o caminhão que lidera a corrida ganha as glórias (e pontos!). **Continue no páreo** em uma batalha mortal em que **SÓ PODE HAVER UM VENCEDOR**.

Instalando o Monster Truck Madness 2

1. Insira o CD na unidade de CD-ROM. O Programa de Instalação deverá ser iniciado automaticamente. Caso isso não ocorra, abra o Windows Explorer, clique no ícone da unidade de CD-ROM e clique duas vezes em **Setup.exe**.
2. Clique no botão **Install Monster Truck Madness 2**. Siga as instruções na tela.

Iniciando o Monster Truck Madness 2

1. Clique no botão **Iniciar**.
2. Aponte para **Programas**, aponte para **Jogos da Microsoft** e, em seguida, clique em **Monster Truck Madness 2**.

Iniciando uma corrida

1. Na tela **Start** do Monster Truck Madness 2, clique em **Driver Check-In**.
2. Na caixa **Player Name**, digite ou selecione um nome.
3. Na lista **Skill Level**, clique no nível de habilidade desejado. Para obter informações detalhadas sobre os níveis de habilidade, consulte **Monster Manual** (menu **Help**).
4. Na lista **Select Truck**, clique no caminhão que deseja dirigir.
5. Para escolher uma trilha e os adversários, clique em **Races**.
6. Na lista **Track**, clique na trilha desejada.
7. Para alterar o número de voltas da corrida atual, digite o número na caixa **Laps**.
8. Para alterar as condições climáticas ou hora do dia, clique na condição climática desejada, na lista **Weather**.
9. Para especificar os caminhões com os quais irá competir, clique em **Computer Opponents**.
10. Quando estiver pronto para começar a corrida, clique em **GO**.

Escaneado con CamScanner

Controles de direção

Para	Teclas	Joystick
Virar à esquerda	SETA À ESQUERDA	Esquerda
Virar à direita	SETA À DIREITA	Direita
Aumentar marchas*	A	Botão 1
Reduzir marchas*	Z	Botão 2
Acelerar	SETA ACIMA	Para a frente
Frear	SETA ABAIXO	Para trás
Dar marcha à ré**	SETA ABAIXO	Para trás
Ação:	Chamar o helicóptero	H
	Remover o som	CTRL+M
	Pausar o jogo	P
	Reparar danos	X
Para exibir:	Localizador de direção	F
	Mapa	TAB
	Nomes de caminhão no mapa	TAB duas vezes
	Painel da cabine	O
	Painel de instrumentos	D
	Espelho retrovisor	Sinal de subtração (-)
Para alternar:	Entre modos de exibição do caminhão atual	V
	Para um outro caminhão	K
	Para o modo de exibição da cabine do caminhão	CTRL+1

*Se estiver dirigindo com o **Auto Shift** (opção do jogo) ativado, a transmissão é feita automaticamente.
**Para alternar para a transmissão manual, reduza a marcha.

Perguntas? Nós temos as respostas!

Se você estiver configurando o seu volante ou joystick, planejando uma corrida com vários jogadores, acelerando seu caminhão na garagem ou procurando dicas para tornar o jogo mais emocionante, o Monster Manual, o sistema de **Ajuda** on-line, tem todas as respostas para você. Clique no menu **Help** e, em seguida, clique em **Monster Manual**.

Monster Truck Web Stop

Dê uma olhada na página do Monster Truck Web Stop na World Wide Web para obter as dicas mais atualizadas sobre como maximizar seus movimentos no **Monster Truck Madness 2**. Clique no botão **Web Page** na tela **Start** do jogo. Os monster trucks (caminhões gigantes) e a supervia de informações foram feitos um para o outro!

Escaneado con CamScanner

Información de seguridad importante

ATENCIÓN Algunos estudios sugieren que la exposición prolongada a herramientas manuales vibratorias, unida a un entorno inadecuado, hábitos incorrectos u otros factores, puede estar relacionada con el síndrome de vibración en manos y brazos (SVMB), también conocido como síndrome de Raynaud. Para evitarlo, realice pausas frecuentes de 10 minutos como mínimo cada hora, evite que se enfríen las manos y el cuerpo, no apriete demasiado y mantenga una postura natural en la muñeca, el codo y el hombro. Si siente entumecimiento y/o cosquilleos en los dedos, o si éstos adquieren un tono pálido o grisáceo, consulte con un profesional de la medicina cualificado.

Uso seguro del dispositivo de juego

Hay estudios que sugieren que los movimientos repetitivos durante períodos prolongados pueden estar relacionados con ciertas incomodidades o lesiones físicas. Se incluyen entre éstas el síndrome del túnel carpiano (CTS), la tendinitis, la tenosinovitis, la tendinitis de Quervain y otras lesiones relacionadas. Cuando utilice el dispositivo de juego, haga pausas frecuentes. Si siente dolor, hormigueo o entumecimiento en brazos, muñecas, manos o dedos, consulte con un profesional de la medicina.

Derechos y limitaciones

El software incluido con este producto se otorga bajo licencia, no se vende. Debe aceptar los términos del contrato de **Licencia para el usuario final** que aparece en las pantallas del programa de instalación o bien devolver el producto cuanto antes para que se le reintegre el importe, excluyendo los gastos de envío. Una vez instalado el software, podrá consultar la licencia y la **Garantía limitada** del producto en cualquier momento en la sección "Información legal" del Manual del usuario en pantalla. También puede imprimir una copia para conservarla.

La información contenida en este documento, incluyendo direcciones URL y otras referencias a sitios Web de Internet, está sujeta a modificaciones sin previo aviso. A menos que se indique lo contrario, los nombres de las compañías, productos, personas, personajes y/o datos aquí mencionados son ficticios y en modo alguno representan a personas, compañías, productos o acontecimientos reales. El cumplimiento de todas las leyes de derechos de autor pertinentes es responsabilidad del usuario. Ninguna parte de este documento puede ser reproducida o transmitida de ninguna forma ni por ningún medio, ya sea electrónico o mecánico, con ningún propósito, sin el permiso expreso por escrito de Microsoft Corporation. Sin embargo, si su único medio de acceso es electrónico, se le concede aquí el permiso para imprimir una copia.

Microsoft puede tener patentes, solicitudes de patentes, marcas, derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual sobre la materia objeto de este documento. Salvo por lo dispuesto expresamente en cualquier contrato de licencia de Microsoft por escrito, el suministro de este documento no le otorga licencia alguna sobre estas patentes, marcas, derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual.

©1995–1999 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Windows, MS-DOS, Windows NT, SideWinder y Monster Truck Madness son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países.

BIGFOOT y Snake Bite son marcas registradas de BIGFOOT 4X4, Inc. Todos los logotipos y marcas de CART, los equipos, pilotos, circuitos y patrocinadores son propiedad de CART y sus respectivos equipos, pilotos, circuitos y patrocinadores y no puede ser reproducida total o parcialmente sin el permiso expreso por escrito de CART Licensed Products, L.P. ©

WCW™ y NWO™ son marcas comerciales de World Championship Wrestling, Inc. Todos los personajes y/o WrestleTrucks descritos son marcas comerciales de o usadas bajo licencia de World Championship Wrestling, Inc. © 1998 World Championship Wrestling, Inc., a Time Warner Company. Reservados todos los derechos.

Otros nombres de productos y compañías aquí mencionados pueden ser marcas de sus respectivos propietarios.

Patentes pendientes.

Escaneado con CamScanner

¡Bienvenido!

Los pasos siguientes le ayudarán a sacar el máximo rendimiento de SideWinder Force Feedback Wheel (USB). Para aprender más sobre la personalización de las funciones del volante para juegos específicos, consulte el Manual del usuario en pantalla en el software SideWinder.

1 Instalación del software SideWinder

Importante: Si no instala el software SideWinder, es posible que no obtenga toda la funcionalidad permitida o que no funcionen las fuerzas.

Para instalar el software de los dispositivos de juego SideWinder, versión 4.0

1. Inserte el disco compacto en la unidad de CD-ROM. El programa de instalación se inicia automáticamente. Si no lo hace, abra el Explorador de Windows, haga clic en el icono de la unidad de CD-ROM y, a continuación, doble clic en el archivo Setup.exe.
2. Haga clic en botón **Instalar el software SideWinder**.
3. Cuando se le pregunte si desea instalar Microsoft DirectX 7.0, haga clic en **Sí**. DirectX 7 es necesario para ejecutar el software de los dispositivos de juego SideWinder 4.0.

Nota Si el disco compacto que acompaña al volante incluye un juego, necesitará ejecutar también el programa de instalación del juego. Una vez instalado el software SideWinder, vuelva a la primera pantalla de instalación y haga clic en el botón **Instalar Monster Truck Madness 2**.

2 Conectar los pedales al volante

Para conectar los pedales al volante

1. Coloque los pedales en el suelo debajo de la mesa, en una posición cómoda para jugar.
2. Inserte un extremo del cable RJ-11 en el puerto que lleva la etiqueta "PEDALS" de la parte posterior de la consola del volante. (No conecte los pedales directamente al equipo.)
3. Inserte el otro extremo del cable RJ-11 en el puerto de 4 clavijas situado en la parte posterior de los pedales.

Nota El cable incluido en la caja es un cable RJ-11 de cuatro conductores. Si necesita sustituirlo por otro cable, utilice un cable RJ-11 de cuatro conductores equivalente.

3 Conectar el adaptador de corriente alterna

Para conectar el adaptador de corriente alterna

1. Introduzca el cable de alimentación del adaptador de corriente alterna en el puerto que tiene la etiqueta "POWER" de la parte posterior de la consola del volante.
2. Enchufe el adaptador de corriente alterna en una toma de alimentación.

Escaneado con CamScanner

Notas

- El adaptador de corriente alterna de 12 V y 1,3 A proporcionado con este producto es un transformador de Clase 2 con aprobación de UL o una fuente de alimentación SELV limitada con aprobación de TUV, y puede utilizarse para conectar este dispositivo de juego a una toma de alimentación. Utilice únicamente el adaptador de corriente alterna incluido con SideWinder Force Feedback Wheel (USB) para la conexión a una toma de alimentación.
- Asegúrese de que la toma de corriente está situada cerca del volante y tiene un acceso fácil.

Fijación del volante a una mesa

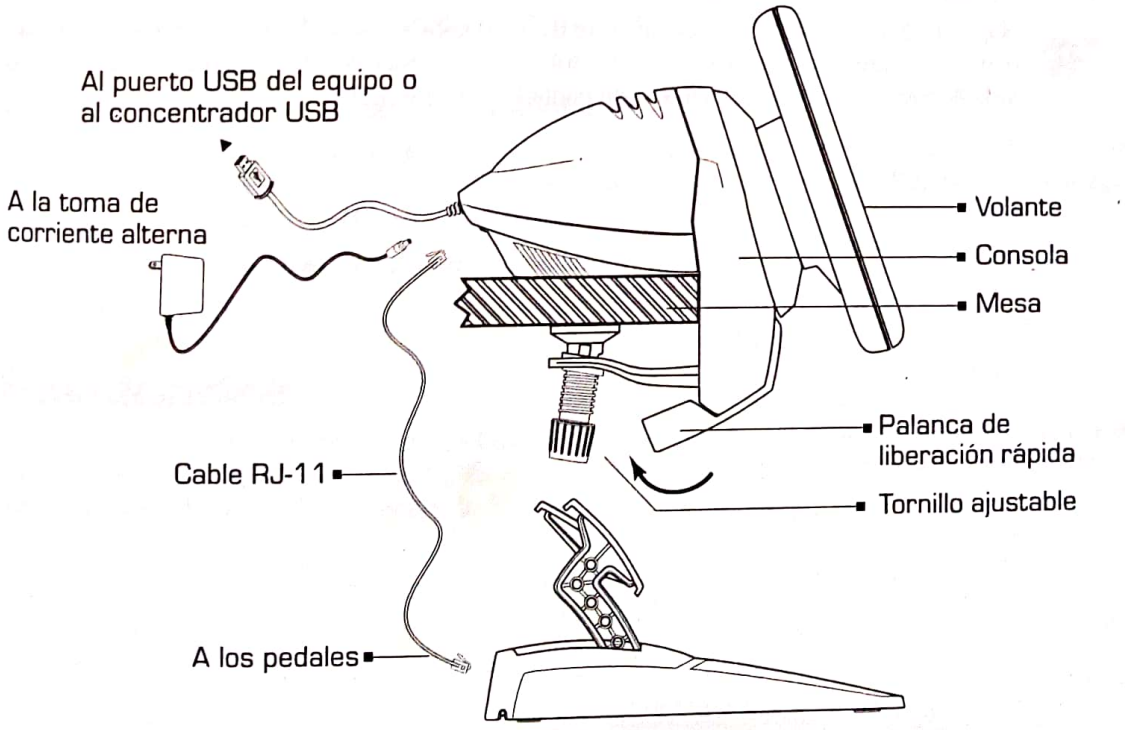
El volante se fija a una mesa o un escritorio con un tornillo ajustable que se puede adaptar a grosores de mesa comprendidos entre 1,6 cm (5/8 de pulgada) y 3,5 cm (1-3/8 de pulgada).

Para fijar el volante a una mesa

1. Desbloquee la palanca de liberación rápida, afloje el tornillo y deslice la consola del volante hacia la mesa.
2. Empuje la consola hacia la mesa hasta que encaje en el borde de la mesa.
3. Gire el tornillo hacia la derecha hasta que toque la parte inferior de la mesa. A continuación, gire el tornillo una vuelta completa *hacia la izquierda* para que se active la abrazadera.
4. Empuje la palanca de liberación rápida hacia adelante (hacia la mesa) hasta que encaje.

Notas

- Si la mesa o el escritorio tiene un grosor inferior a 1,6 cm (5/8 de pulgada), introduzca un espaciador entre la parte inferior de la mesa y el tornillo hasta que el escritorio o la mesa tenga un grosor de al menos 1,6 cm (5/8 de pulgada).
- No fije el volante a un mesa con un grosor superior a 3,5 cm (1-3/8 de pulgada), podría romper el mecanismo de la abrazadera al encajarlo.
- Para retirar el volante de la superficie de la mesa, tire hacia atrás de la palanca de liberación rápida para desbloquearla y, a continuación, deslice el volante hacia fuera de la mesa. (No es necesario desatornillar el tornillo.)



Escaneado con CamScanner

Conectar el volante a un puerto USB

Para conectar el volante a un puerto USB

1. Encienda el equipo.
2. Busque un puerto de bus serie universal (USB) disponible en el equipo, el monitor, el teclado o el concentrador USB.
3. Inserte el conector USB del volante en el puerto USB y asegúrese de que está firmemente conectado.

Nota Si se le solicita la ubicación de los nuevos controladores, inserte primero el disco compacto del software de los dispositivos de juego SideWinder 4.0 en la unidad de CD-ROM y, a continuación, seleccione **Unidad de CD-ROM**. Siga las indicaciones del cuadro de diálogo para completar la instalación del volante.

Comprobar el estado de las fuerzas

Para comprobar el estado de las fuerzas

- Compruebe que el LED verde en el botón Force del centro del volante está encendido. Si es así, las fuerzas están habilitadas.

Notas

- Las fuerzas están activadas de forma predeterminada. Para desactivarlas, presione el botón Force del centro del volante.
- Para obtener más información y sugerencias para la solución de problemas de fuerzas, consulte el Manual del usuario en pantalla en el software SideWinder.

Iniciar el software SideWinder

Para iniciar el software SideWinder

Haga doble clic en el icono del software de los dispositivos de juego SideWinder, versión 4.0 en la barra de tareas de Windows. Esto abrirá Central de SideWinder, su punto de acceso al software SideWinder, el Manual del usuario en pantalla y mucho más.

Escaneado con CamScanner

Asignar el Id. de dispositivo 1 al volante

Para utilizar SideWinder Force Feedback Wheel (USB) en un juego, es importante asegurarse de que se le asigna el Id. de dispositivo 1 al volante. (Esto es un requisito para la mayoría de los juegos.)

Para asignar el Id. de dispositivo 1 al volante

1. Haga doble clic en el icono del software de los dispositivos de juego SideWinder 4.0 en la barra de tareas de Windows. Seleccione **Panel de control: Dispositivos de juego**.
2. En la lista **Dispositivo**, seleccione **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**.
3. Haga clic en la ficha **Avanzado**.
4. Compruebe que SideWinder Force Feedback Wheel (USB) aparece en la lista con el Id. de dispositivo 1. Si NO tiene asignado el Id. 1, realice el procedimiento siguiente:
   - Seleccione el dispositivo que tiene asignado el Id. 1. Haga clic en **Cambiar**. A continuación, utilice la flecha que apunta hacia arriba y hacia abajo para cambiar el Id. por un número de Id. sin asignar. Haga clic en **Aceptar**.
   - Seleccione **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**. Haga clic **Cambiar**. A continuación, utilice la flecha que apunta hacia arriba y hacia abajo para seleccionar Haga clic en **Aceptar**.
5. Haga clic en **Aceptar**.

Notas

- Si hay más de un dispositivo de juego conectado al equipo, es posible que necesite repetir este proceso cada vez que cambie de dispositivo.
- Para obtener más información y sugerencias para la solución de problemas de Id. de dispositivos, consulte el Manual del usuario en pantalla en el software SideWinder.

Selección de un esquema para el juego (opcional)

Un esquema personaliza el modo en que el volante, los pedales y los botones funcionarán durante un juego. El software SideWinder incluye esquemas predefinidos para un buen número de juegos populares. Después de probar un esquema durante el juego, quizá desee utilizar el software SideWinder para ajustarlo.

Para seleccionar un esquema predefinido

1. Haga doble clic en el icono del software de los dispositivos de juego SideWinder 4.0 en la barra de tareas de Windows y, a continuación, seleccione **Panel de control: Dispositivos de juego**. En la ficha **General**, haga clic en **Propiedades**.
2. En la ficha **Esquemas**, seleccione un esquema de la lista.
3. Haga clic en **Aplicar**.

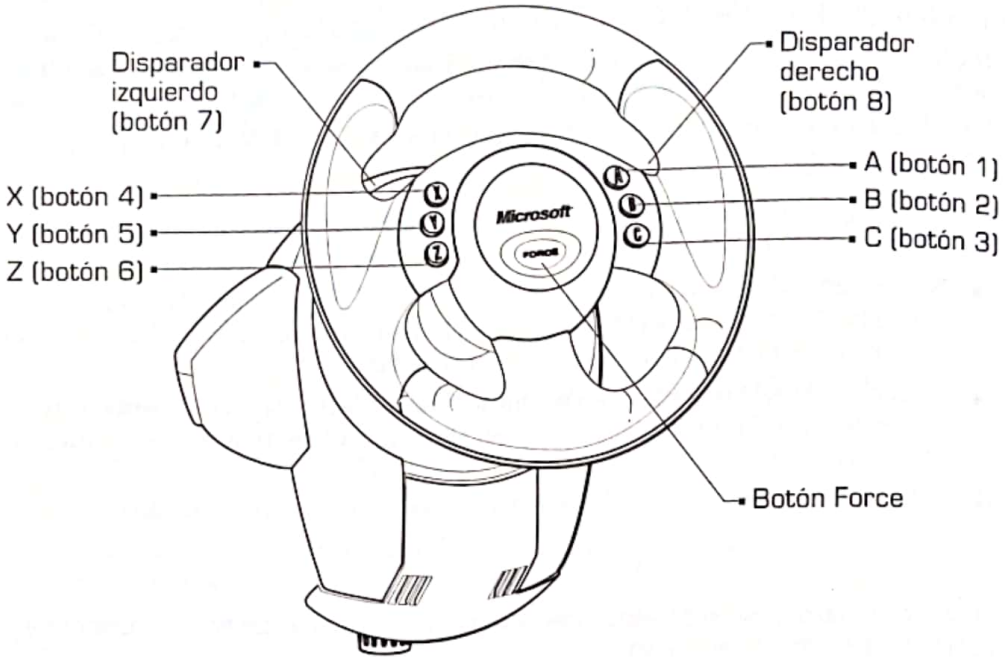
Felicidades

Ha instalado con éxito SideWinder Force Feedback Wheel (USB) y el software. ¡Ahora el volante está preparado para la acción! El resto de las secciones de este manual le proporcionarán información adicional sobre el volante, la obtención de Ayuda y el registro del producto.

Escaneado con CamScanner

Los controles del volante

Consulte el manual del juego o presione un botón mientras juega para determinar cómo funcionan los controles en dicho juego.



Ocho botones programables

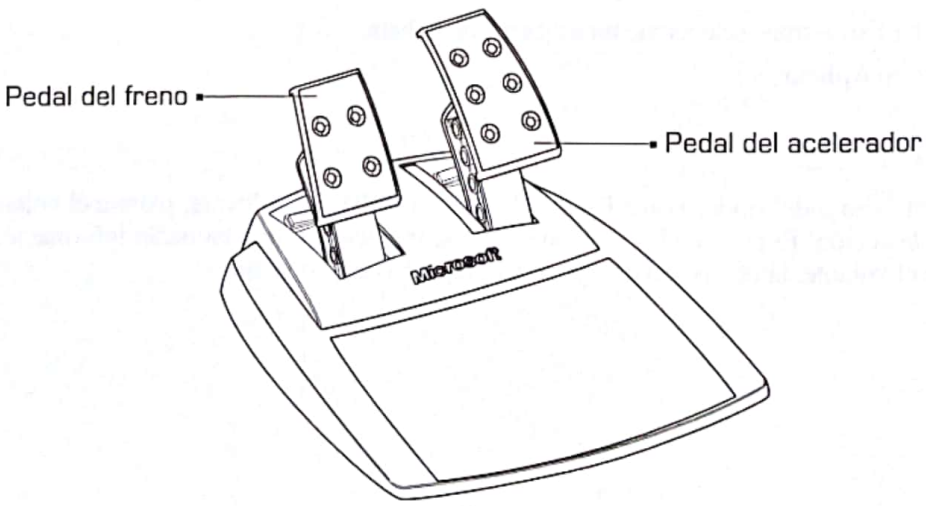
Los botones A, B, C, X, Y, Z y los dos disparadores corresponden a los botones del 1 al 8 de un juego. Lo botones tienen distintas funciones dependiendo del juego y algunos juegos no utilizan todos los botones. Con el software SideWinder puede programar una acción de juego para cada botón del volante y guardar esa configuración específica de cada juego como parte de un esquema.

Botón Force

El botón Force activa y desactiva las fuerzas de respuesta. Cuando el botón está encendido, las fuerzas están activadas. Cuando no está encendido, las fuerzas no están activadas. En el caso de juegos que no utilizan fuerza de respuesta, las fuerzas deben estar activadas para que el volante funcione como un volante convencional.

Pedales

Los pedales funcionan según el juego que se utilice. En la mayoría de los juegos, el pedal derecho es el acelerador y el izquierdo es el freno.



Escaneado con CamScanner

Lea el Manual del usuario en pantalla, un manual completo del producto

El Manual del usuario en pantalla del software SideWinder incluye lo siguiente:

- Información sobre todas las características del software SideWinder y del volante.
- Instrucciones paso a paso para programar pulsaciones de teclas, cambiar la configuración del volante y mucho más.
- Sugerencias para la solución de problemas que le mostrarán los pasos a seguir frente a los problemas más comunes.
- Información sobre soporte técnico.
- Contrato de licencia para el usuario final (CLUF) y garantía limitada.

Para obtener información adicional, visite **http://www.microsoft.com/spain/hardware**.

Para ver el Manual del usuario en pantalla

Haga doble clic en el icono del software de los dispositivos de juego SideWinder 4.0 en la barra de tareas de Windows. En la pantalla principal, seleccione **Manual del usuario**.

Soporte del producto

Si tiene alguna pregunta acerca del producto de Microsoft, consulte en primer lugar la sección de solución de problemas del Manual del usuario en pantalla, que contiene sugerencias para la solución de problemas, un enlace al archivo Léame e información detallada sobre cómo contactar con los servicios de soporte técnico de Microsoft. También pude visitar el soporte en línea en **http://www.microsoft.com/spain/support/**.

Registro del producto

Registre su Microsoft SideWinder Force Feedback Wheel (USB) en **http://www.microsoft.com/sidewinder/reg/**.

Información sobre regulaciones

Para uso en PCs con aprobación GS o en la lista UL.

Escaneado con CamScanner

Monster Truck Madness 2

¡Prepárese para machacar a los Monster Mash!

Monster Truck Madness 2 le ofrece la diversión más apasionante y emocionante al volante de los vehículos más mastodónticos y duros que jamás han cruzado una meta.

Con impresionantes bestias, como Samson y NWO™ Hollywood Hogan, y con fieras ávidas de destrucción como Bigfoot y Stinger, podrá **machacar** y **pulverizar** a poderosos rivales en su carrera hacia la meta.

Sienta cómo se le **dispara la adrenalina** en la rampa de salida. Atrévase a meter su vehículo por la curva interior. Sienta como se sacude su cabina al arrollar a un competidor. Sufra el pánico de un derrape incontrolado. Arriésguelo todo en una competición en la que se juega la vida.

Las carreras en pantalla nunca volverán a ser las mismas. Compita contra sus amigos y diviértase más que nunca con Summit Rumbles, donde el vehículo que va por delante gana merecidos derechos (¡y puntos!). **Proteja su pista** en los choques, láncese a la batalla para ver quién es el último que queda en pie. Porque SÓLO PUEDE QUEDAR UNO.

Instalación de Monster Truck Madness 2

1. Inserte el disco compacto en la unidad de CD-ROM. El programa de instalación se iniciará de forma automática. En caso contrario, abra el Explorador de Windows, haga clic en el icono de la unidad de CD-ROM y, a continuación, haga doble clic en Setup.exe.
2. Haga clic en el botón **Instalar Monster Truck Madness 2**. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla.

Iniciar Monster Truck Madness 2

1. Haga clic en el botón **Inicio**.
2. Seleccione sucesivamente **Programas** y **Microsoft Games** y, a continuación, haga clic en **Monster Truck Madness 2**.

Iniciar una carrera

1. En la pantalla **Start** de Monster Truck Madness 2 haga clic en **Driver Check-In**.
2. En el cuadro **Player Name**, escribe o selecciona un nombre.
3. En la lista **Skill Level**, haga clic en el nivel de dificultad que desee. Si desea información sobre los niveles de dificultad, consulte **Monster Manual** (menú **Help**).
4. En la lista **Select Truck**, haga clic en el vehículo que desee conducir.
5. Para seleccionar una pista y rivales, haga clic en **Races**.
6. En la lista **Track**, haga clic en la pista que desees.
7. Para cambiar el número de vueltas de la carrera actual, escriba el número en el cuadro **Laps**.
8. Para cambiar las condiciones meteorológicas o la hora del día, haga clic en la meteorología que desee en la lista **Weather**.
9. Para especificar los vehículos contra los que desee competir, haga clic en **Computer Opponents**.
10. Cuando esté preparado para correr, haga clic en **GO**.

Escaneado con CamScanner

Mandos de conducción

Para	Teclas	Joystick
Girar a la izquierda	FLECHA IZQUIERDA	Izquierdo
Girar a la derecha	FLECHA DERECHA	Derecho
Velocidad siguiente*	A	Botón 1
Velocidad anterior*	Z	Botón 2
Acelerar	FLECHA ARRIBA	Adelante
Frenar	FLECHA ABAJO	Atrás
Marcha atrás**	FLECHA ABAJO	Atrás
TECLAS PARA	Llamar al helicóptero	H
	Suprimir sonidos	CTRL+M
	Detener el juego	ESC
	Reparar daños	X
TECLAS PARA VER...	La brújula direccional	F
	El mapa superpuesto	TAB
	Las etiquetas de vehículos en el mapa	TAB dos veces
	El volante y la palanca	O
	Los instrumentos	D
	El retrovisor	Signo menos (-)
TECLAS PARA CAMBIAR...	Entre vistas del vehículo actual	V
	A otro vehículo	K
	A la vista de cabina de tu vehículo	CTRL+1

*Si está compitiendo con **Auto Shift** (opción **Game**) activado, los cambios de velocidades son automáticos.
**Para marcha atrás en transmisión manual, velocidad anterior.

¿Tiene preguntas? ¡Nosotros tenemos las respuestas!

Si desea información acerca del modo de configurar un volante o un joystick, organizar una carrera con varios jugadores, arrastrar su vehículo hasta el taller o busca sugerencias para que el juego vaya más rápido, encontrará todas las respuestas en el manual del juego, el sistema de ayuda en pantalla. Haga clic en el menú **Help** y, a continuación, en **Monster Manual**.

Monster Truck Web Stop

Visite la Monster Truck Web Stop en World Wide Web, donde encontrará la información más actualizada para sacar el máximo partido a Monster Truck Madness 2. Haga clic en el botón **Web Page** de la pantalla **Start** del juego. ¡Los Monster Trucks y la superautopista de la información están hechos el uno para el otro!

Escaneado con CamScanner

Belangrijke veiligheidsinformatie

WAARSCHUWING

Volgens sommige onderzoeken kan het langdurig blootgesteld zijn aan vibrerende handgereedschappen samen met een onjuiste omgeving en gewoonten of individuele factoren leiden tot vibratiesyndroom (VWF of HAVS) of het syndroom van Raynaud. U kunt deze aandoening vermijden door regelmatig pauzes te nemen (tenminste tien minuten per uur), handen en lichaam warm te houden, het stuurwiel losjes vast te houden en de pols, elleboog en schouder in een neutrale positie te houden. Raadpleeg uw huisarts als u een verdoofd en/of tintelend gevoel hebt in uw vingers of als uw vingers een bleke, witte kleur krijgen.

Veilig gebruik van de game controller

Volgens sommige onderzoeken kan het langdurig herhalen van bepaalde bewegingen verband houden met bepaalde vormen van lichamelijk ongemak of letsel. Tot deze laatste categorie behoren het Carpal Tunnel Syndrome (CTS), peesontsteking, peesschedeontsteking, Quervain's tendinitis en andere verwante aandoeningen. Neem regelmatig pauze bij het gebruik van de game controller. Raadpleeg uw huisarts als u een kloppend, verdoofd of tintelend gevoel hebt in uw armen, polsen of handen.

Rechten en verplichtingen

De software bij dit product wordt in licentie gegeven, niet verkocht. U moet zich akkoord verklaren met de condities in de **Licentieovereenkomst voor eindgebruikers** in het installatieprogramma of het product per omgaande retour sturen. U ontvangt dan het aankoopbedrag terug. Retourkosten zijn voor eigen rekening. Nadat u de software hebt geïnstalleerd, kunt u de licentie- en **garantiebepalingen** nalezen in het gedeelte "Juridische informatie" van de on line handleiding. U kunt deze bepalingen ook afdrukken.

De informatie in dit document, waaronder verwijzingen naar URL's en andere Internet-weblocaties, kan zonder vooraankondiging worden gewijzigd. De bedrijven, organisaties, producten, mensen en gebeurtenissen die hierin voorkomen, zijn fictief. Elke overeenkomst met bestaande bedrijven, organisaties, producten, mensen of gebeurtenissen berust op toeval en is niet voor een andere uitleg vatbaar. De gebruiker is verantwoordelijk voor het naleven van de relevante auteursrechtelijke bepalingen. Zonder de rechten te beperken die voortvloeien uit het auteursrecht, is het niet toegestaan dit document geheel of gedeeltelijk te reproduceren, op te slaan of onder te brengen in een systeem van waaruit gegevens kunnen worden opgevraagd. Evenmin is het toegestaan om dit document op enigerlei wijze te verzenden (elektronisch, mechanisch, als fotokopie, als opname of op enige andere wijze), zonder dat Microsoft Corporation hiervoor vooraf schriftelijk uitdrukkelijk toestemming heeft verleend.

Het is mogelijk dat Microsoft met betrekking tot de inhoud van dit document octrooien bezit of heeft aangevraagd, dan wel handelmerken, auteursrecht of andere vormen van intellectueel eigendom bezit. Tenzij door Microsoft uitdrukkelijk schriftelijk in een licentieovereenkomst anders is verklaard, kunt u aan dit document geen rechten ontlenen op deze octrooien, handelsmerken, auteursrechtelijke bepalingen of overige zaken waarop intellectuele eigendomsrechten rusten.

©1995-1999 Microsoft Corporation. Alle rechten voorbehouden.

Microsoft, Windows, MS-DOS, Windows NT, SideWinder en Monster Truck Madness zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation.

BIGFOOT en Snake Bite zijn geregistreerde handelsmerken van BIGFOOT 4X4, Inc. Alle logo's en merken van CART, de bijbehorende Teams, Coureurs, Routes en Sponsors zijn het eigendom van CART en haar respectieve Teams, Coureurs, Routes en Sponsors. Voor gehele of gedeeltelijke reproductie is voorafgaande schriftelijke toestemming vereist van CART Licensed Products, L.P.©

WCW™ and NWO™ zijn handelsmerken van World Championship Wrestling, Inc. Alle weergegeven karakters en/of WrestleTrucks zijn handelsmerken van of worden onder licentie gebruikt door World Championship Wrestling, Inc. © 1998 World Championship Wrestling, Inc., een Time Warner Company. Alle rechten voorbehouden.

De namen van bestaande bedrijven en producten die in dit document worden vermeld, kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve houders.

Aangevraagde patenten.

Escaneado con CamScanner

Welkom

De volgende stappen helpen u de beste resultaten te bereiken in het gebruik van het SideWinder Force Feedback Wheel (USB). Zie de on line handleiding, die deel uitmaakt van de meegeleverde software, voor meer informatie over het aanpassen van het functioneren van het stuurwiel voor bepaalde spellen.

De SideWinder software installeren

Belangrijk: Als u de SideWinder software niet installeert, zijn mogelijk niet alle functies of krachten beschikbaar.

De SideWinder Game Controller Software 4.0 installeren

1. Plaats de cd-rom in het cd-rom-station. Normaal gesproken start het installatieprogramma automatisch. Als het installatieprogramma niet automatisch start, opent u Windows Verkenner, klikt u op het pictogram van het cd-rom-station en vervolgens op Setup.exe.
2. Klik op de knop **SideWinder software installeren**.
3. Als u gevraagd wordt of u Microsoft DirectX 7.0 wilt installeren, klikt u op **Ja**. DirectX 7.0 is vereist voor het correct functioneren van de SideWinder Game Controller Software 4.0.

Opmerking: als zich op de cd-rom die bij het stuurwiel wordt geleverd, ook een spel bevindt, moet u ook het installatieprogramma van dit spel uitvoeren. Nadat u de SideWinder software hebt geïnstalleerd, gaat u terug naar het eerste scherm van het installatieprogramma en klikt u op de knop **Monster Truck Madness 2 installeren**.

De pedalen op het stuurwiel aansluiten

De pedalen op het stuurwiel aansluiten

1. Plaats de pedalen op de vloer onder uw computer in een positie die voor u comfortabel is tijdens het spelen.
2. Sluit het ene uiteinde van de RJ-11-kabel in de poort met het label "PEDALS" aan op de achterkant van het stuurwiel. (Sluit de pedalen niet rechtreeks aan op de computer.)
3. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de 4-pins poort aan de achterkant van de pedalen.

Opmerking: de kabel die u in de doos vindt, is een RJ-11-kabel. Als u deze kabel moet vervangen, gebruik dan een gelijksoortige RJ-11-kabel met vier aansluitingen.

Escaneado con CamScanner

De AC-adapter aansluiten

De AC-adapter aansluiten

1. Sluit de voedingskabel van de AC-adapter aan op de "POWER"-poort aan de achterkant van het stuurwiel.
2. Steek de AC-adapter in een stopcontact.

Opmerkingen

- De 12V, 1,3A AC-adapter die bij het SideWinder Force Feedback Wheel (USB) wordt geleverd is een Class 2 transformator met KEMA-keur of een TUV-goedgekeurde SELV krachtbron die kan worden gebruikt om deze game controller met de netvoeding te verbinden. Gebruik alleen de meegeleverde AC-adapter om het SideWinder Force Feedback Wheel (USB) op de netvoeding aan te sluiten.
- Het stopcontact moet zich in de directe omgeving van het stuurwiel bevinden en gemakkelijk te bereiken zijn.

Escaneado con CamScanner

Het stuurwiel aan een tafel bevestigen

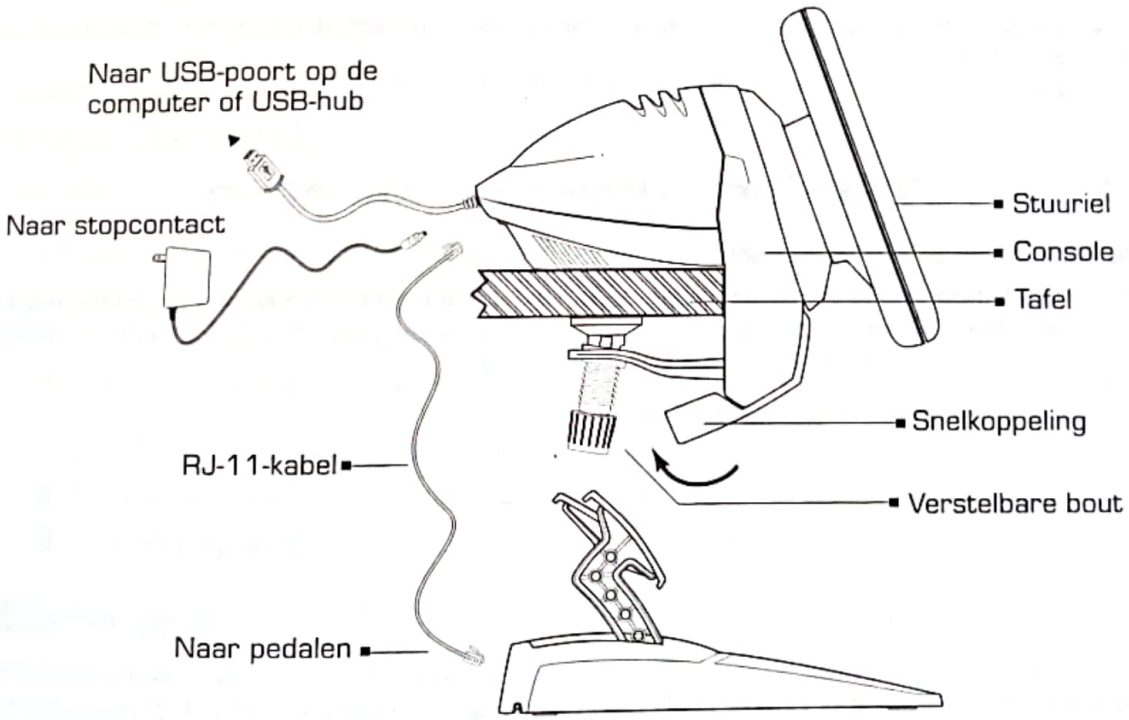
Het stuurwiel wordt aan een tafel of bureau bevestigd door middel van een verstelbare bout. Dit bevestigingsmechanisme is geschikt voor tafeldiktes van 1,6 cm tot 3,5 cm.

Het stuurwiel aan een tafel bevestigen

1. Schuif het stuurwiel op de tafel of het bureau. Let er hierbij op dat de snelkoppeling niet vastzit (de hendel moet loodrecht staan ten opzichte van het tafelblad) en de bout nog niet is aangedraaid.
2. Schuif het stuurwiel op de tafel totdat de voorkant op dezelfde lijn is als de rand van het tafelblad.
3. Draai de bout met de klok mee totdat deze de onderkant van de tafel of het bureau raakt. Draai de bout vervolgens één slag tegen de klok in zodat de klem pakt.
4. Duw de hendel van de snelkoppeling naar voren (in de richting van de onderkant van de tafel) totdat deze vastzit.

Opmerkingen

- Als het blad van uw tafel of bureau dunner is dan 1,6 cm, plaatst u een opvulstuk tussen de onderkant van de tafel en de bout. Zorg ervoor dat de dikte van het opvulstuk en het blad samen minstens 1,6 cm is.
- Bevestig het stuurwiel niet aan een tafelblad dat dikker is dan 3,5 cm. Als u dat wel doet, breekt het klemmechanisme mogelijk af door de kracht die ontstaat als u de snelkoppeling vastzet.
- Als u het stuurwiel van de tafel wilt verwijderen, trekt u de hendel van de snelkoppeling naar u toe en schuift u het stuurwiel van de tafel of het bureau af. (U hoeft de bout niet los te draaien.)



Escaneado con CamScanner

Het stuurwiel op een USB-poort aansluiten

Het stuurwiel op een USB-poort aansluiten

1 Zet de computer aan.

2 Kijk welke Universele Seriële Bus-poort (USB) op uw computer, monitor, toetsenbord of USB-hub beschikbaar is.

3 Sluit de USB-connector van het stuurwiel aan op de USB-poort en controleer of deze goed vast zit.

Opmerking: als u wordt gevraagd waar de nieuwe stuurprogramma's zich bevinden, plaatst u de SideWinder Game Controller Software 4.0 cd-rom in het cd-rom-station en selecteert u vervolgens de optie **Cd-rom-station**. Volg de instructies in de dialoogvensters van het installatieprogramma.

De status van force feedback controleren

De status van force feedback controleren

- De krachtknop in het midden van het stuurwiel heeft een groen lampje. Als force feedback is ingeschakeld, brandt het lampje.

Opmerkingen

- Standaard is force feedback ingeschakeld. Als u force feedback wilt uitschakelen, drukt u op de krachtknop op het midden van het stuurwiel.
- Zie de on line handleiding, die deel uitmaakt van de SideWinder software, voor meer informatie en tips voor het oplossen van problemen.

De SideWinder software starten

De SideWinder software starten

Dubbelklik op het pictogram van de SideWinder Controller Software 4.0 in de taakbalk van Windows. Hiermee opent u SideWinder Central voor toegang tot de SideWinder software, de SideWinder webpagina en de on line handleiding.

Escaneado con CamScanner

Het stuurwiel toewijzen aan controller-ID 1

Het SideWinder Force Feedback Wheel (USB) moet zijn toegewezen aan controller-ID 1 voor correct functioneren in een spel. Bij de meeste spellen is deze instelling vereist.

Het stuurwiel toewijzen aan controller-ID 1

1. Dubbelklik op het pictogram van de SideWinder Controller Software 4.0 in de taakbalk van Windows. Selecteer **Configuratiescherm: Spelbesturingen**.
2. Selecteer in de lijst **Spelbesturingen** de optie **SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**.
3. Klik op de tab **Geavanceerd**.
4. Controleer of het SideWinder Force Feedback Wheel (USB) controller-ID 1 heeft. Als dit NIET het geval is, doet u het volgende:
   - Selecteer de spelbesturing die momenteel ID 1 heeft. Klik op **Wijzigen**. Gebruik vervolgens de pijl omhoog en omlaag om een nog niet toegewezen ID voor de controller te selecteren. Klik op **OK**.
   - Selecteer **Microsoft SideWinder Force Feedback Wheel (USB)**. Klik op **Wijzigen**. Gebruik vervolgens de pijl omhoog en omlaag om **1** te selecteren. Klik op **OK**.
5. Klik op **OK**.

Opmerkingen

- Als er meerdere game controllers op de computer zijn aangesloten, moet u deze procedure wellicht steeds uitvoeren als u een andere controller wilt gebruiken.
- Zie de on line handleiding, die deel uitmaakt van de SideWinder software, voor meer informatie en tips voor het oplossen van problemen.

Een schema voor een spel selecteren (optioneel)

Een schema wijzigt de manier waarop het stuurwiel, de pedalen en knoppen in een spel reageren. De SideWinder software bevat vooraf gedefinieerde schema's voor veel bekende spellen. Met de SideWinder software kunt u het schema aanpassen totdat het precies doet wat u in een bepaald spel wilt.

Een vooraf gedefinieerd schema selecteren

1. Dubbelklik op het pictogram van de SideWinder Controller Software 4.0 in de taakbalk van Windows. Selecteer achtereenvolgens **Configuratiescherm, Spelbesturingen**. Klik op het tabblad **Algemeen** op **Eigenschappen**.
2. Kies een schema uit de lijst op het tabblad **Schema's**.
3. Klik op **Toepassen**.

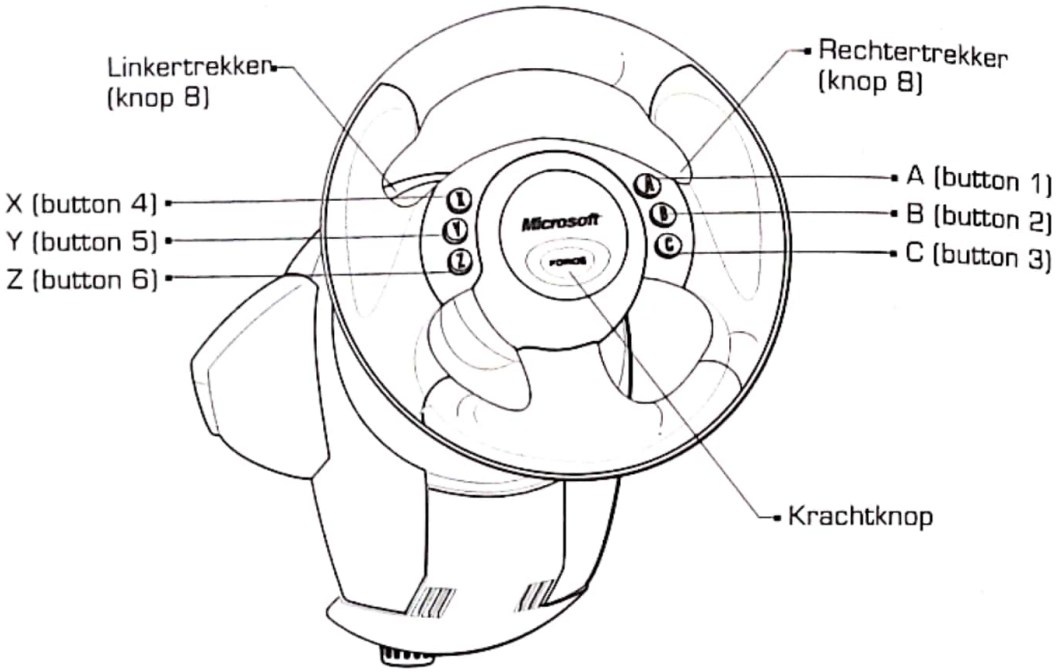
Gefeliciteerd!

Het SideWinder Force Feedback Wheel (USB) en de bijbehorende software zijn met succes geïnstalleerd. U kunt het stuurwiel nu gaan gebruiken. Hieronder vindt u aanvullende informatie over het stuurwiel, over het verkrijgen van assistentie en het registreren van het product.

Escaneado con CamScanner

Bedieningselementen van het stuurwiel

Kijk in de handleiding van het spel of druk tijdens het spelen op een knop om te zien hoe het spel daarop reageert.



Acht programmeerbare knoppen

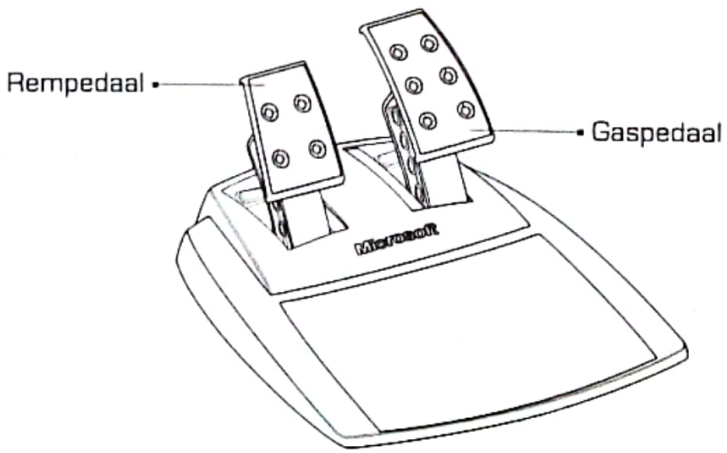
Knop A, B, C, X, Y en Z en de twee trekkers corresponderen met de knoppen 1-8 in een spel. De knoppen werken per spel anders en in sommige spellen hebben niet alle knoppen een functie. Met behulp van de SideWinder software kunt u spelacties voor elk van de knoppen op het stuurwiel programmeren. Instellingen die speciaal voor een bepaald spel zijn bedoeld, kunt u vervolgens opslaan in een schema.

Krachtknop

Met de krachtknop zet u force feedback aan en uit. Als het lampje op de knop brandt, is force feedback ingeschakeld. Als het lampje op de knop niet brandt, is force feedback uitgeschakeld. Als een spel geen gebruikmaakt van force feedback, moet force feedback toch worden ingeschakeld om het stuurwiel als normale game controller te laten functioneren.

Pedalen

Het spel bepaalt hoe de pedalen functioneren. In de meeste spellen geeft u gas met het rechterpedaal en remt u met het linkerpedaal.



Escaneado con CamScanner

Raadpleeg de on line handleiding voor meer informatie

In de on line handleiding, die deel uitmaakt van de SideWinder software, vindt u informatie over:

- de functies van het stuurwiel en de software;
- stapsgewijze instructies voor het toewijzen van toetsaanslagen aan knoppen, het aanpassen van de instellingen, enzovoort;
- tips voor het oplossen van veel voorkomende problemen;
- productondersteuning;
- Licentieovereenkomst voor eindgebruikers (End-User License Agreement) en beperkte garantie.

Aanvullende informatie vindt u op de volgende website: **http://www.microsoft.com/sidewinder/**.

De on line handleiding raadplegen

Dubbelklik op het pictogram van de SideWinder Controller Software 4.0 in de taakbalk van Windows. Selecteer **Handleiding** in het hoofdscherm.

Productondersteuning.

Als u vragen hebt over uw game controller, kunt u in de on line handleiding het gedeelte over probleemoplossing raadplegen. Daar vindt u tips voor het oplossen van problemen, een koppeling naar het readme-bestand en informatie over productondersteuning. U kunt ook de volgende website bezoeken: **http://www.microsoft.com/support/**. Buiten de Verenigde Staten en Canada klikt u op **Internationale ondersteuning**.

Productregistratie

U kunt het Microsoft SideWinder Force Feedback Wheel (USB) registreren op:
http://www.microsoft.com/sidewinder/reg/.

Informatie over regelgeving

Voor gebruik met pc's die voldoen aan de UL- en GS-norm.

Escaneado con CamScanner

Monster Truck Madness 2

Bereid u voor op de Monster Mash!

Monster Truck Madness jaagt de adrenaline door uw lichaam als u plaats neemt achter het stuur van een van de stoerste trucks die ooit een finish passeerden.

Met krachtpatsers als Samson en NWO™ Hollywood Hogan en slopers als Bigfoot en de Stinger, racet u naar de finish, een spoor van **verpulverde** tegenstanders achter u latend.

Voel de **adrenaline** gieren tijdens de start. Krabbel weer op nadat u het in de binnenbocht hebt verknald. Voel de cabine trillen als u tegen een tegenstander op knalt, onderga de blinde paniek tijdens een slip en zet alles op alles in een duizelingwekkende race.

On line racen heeft een nieuwe top bereikt. Ga de strijd aan met uw vrienden en beleef duizelingwekkende avonturen in de Summit Rumbles, waar diegene die het eerst boven is zich met recht King of the Hill mag noemen. En punten verdient! Zorg dat u overeind blijft in een meedogenloze strijd waarin alles mag en niets tegen de regels is en **WAAR ER AAN HET EIND MAAR ÉÉN KAN OVERBLIJVEN.**

Monster Truck Madness 2 installeren

1. Plaats de cd-rom in het cd-rom-station. Normaal gesproken start het installatieprogramma automatisch. Als het installatieprogramma niet automatisch start, opent u Windows Verkenner, klikt u op het pictogram van het cd-rom-station en vervolgens op Setup.exe.
2. Klik op de knop **Monster Truck Madness 2 installeren**. Volg de instructies op het scherm.

Monster Truck Madness 2 starten

1. Klik op **Start**.
2. Wijs achtereenvolgens **Programma's** en **Microsoft games** aan en klik op **Monster Truck Madness 2**.

Een race starten

1. Klik op **Driver Check-In** op het startscherm van Monster Truck Madness 2.
2. Typ of selecteer een naam in het vak **Player Name**.
3. Klik op het gewenste vaardigheidsniveau in de lijst **Skill Level**. Raadpleeg **Monster Manual** in het menu **Help** voor meer informatie over vaardigheidsniveaus.
4. Klik op de truck waarmee u wilt racen in de lijst **Select Truck**.
5. Klik op **Races** om een circuit en tegenstanders te kiezen.
6. Klik op het gewenste circuit in de lijst **Track**.
7. U kunt het aantal ronden voor deze race instellen door het gewenste aantal te typen in het vak **Laps**.
8. U kunt de weersomstandigheden en het uur van de dag instellen door in de lijst **Weather** op de gewenste condities te klikken.
9. U kunt instellen tegen welke tegenstanders u gaat racen door te klikken op **Computer Opponents**.
10. Als u klaar bent om met de race te beginnen, klikt u op **GO**.

Escaneado con CamScanner

De truck besturen

Actie	Toetsenbord	Joystick
Bocht naar links	PIJL NAAR LINKS	Naar links
Bocht naar rechts	PIJL NAAR RECHTS	Naar rechts
Doorschakelen*	A	Knop 1
Terugschakelen*	Z	Knop 2
Gas geven	PIJL OMHOOG	Naar voren
Remmen	PIJL OMLAAG	Naar achteren
Achteruit**	PIJL OMLAAG	Naar achteren

Toets(en) voor:	Oproepen van de helicopter	H
	Afzetten van geluid	CTRL+M
	Pauzeren van het spel	P
	Herstellen van schade	X
Toets(en) voor weergave:	Richtingzoeker	F
	Plattegrond	TAB
	Trucklabels op plattegrond	TAB 2x
	Pitboard	O
	Dashboard	D
	Spiegel	Min-teken (-)
Toets(en) voor schakelen:	Tussen weergaven huidige truck	V
	Naar een andere truck	K
	Naar de cabine van de truck	CTRL+1

*Als u de speloptie **Auto Shift** gebruikt, hoeft u niet zelf te schakelen.
**Als u bij handschakeling de truck in achteruit wilt zetten, schakelt u terug.

Hebt u vragen? Wij hebben de antwoorden!

U vindt antwoorden op allerlei mogelijke vragen in Monster Manual, de on line Help, die informatie geeft over het instellen van stuurwielen en joysticks, het organiseren van een race met meerdere spelers, het afstemmen van uw truck in de werkplaats, het sneller maken van het spel, enzovoort. Open het menu **Help** en klik op **Monster Manual**.

Monster Truck Web Stop

Bezoek de Monster Truck Web Stop op het Internet voor de laatste tips en trucks voor Monster Truck Madness 2. Klik op het startscherm van het spel op **Web Page**. Monstertrucks op de informatiesnelweg: dat rijdt wel door!

Escaneado con CamScanner

重要安全資訊

警告

一些調查指出：長時間使用振動的手工具，再加上不良的環境、不正確的習慣或個人因素，皆可造成手臂癱瘓症狀 (HAVS)，亦稱振動引起的假性血友病 (VWF) 或稱雷那德氏現象 (Raynaud's syndrome)。為避免這些症狀，每隔一個小時最少應休息10分鐘、手部與身體應保持溫暖、避免使用很緊的手把、腰部、手腕、和肩膀應保持輕鬆又正確的姿勢。若您的手指有麻木或顫動的症狀、手指呈現發白或發灰，請洽詢合格的醫療專業人員。

如何安全地使用您的遊戲控制器

一些調查顯示：長時間重複性的動作可能會造成某些身體不適及傷害。這些包括腕骨管道症候群 (CTS)、肌腱炎、腱膜炎、屬於 Quervain 的肌腱炎以及其他相關疾病。使用您的遊戲控制器的期間應經常休息。若手臂、腰部、手或手指有酸痛、麻木、或顫動症狀，請洽詢合格的醫療專業人員。

關於您的權利與義務

此軟體為非賣品，僅隨產品授權使用。您必須同意接收在軟體設定過程中於螢幕上顯示的終端使用者授權條款，或是立即自費退還整套產品，以索取退款。安裝軟體後，您可隨時於線上使用者指南中「法律資訊」一節，參閱產品授權合約與有限保證資訊。您亦可列印及保存一份合約。

本文件資訊 ，包括 URL 及其他 Internet web 網站參照資訊，若逕行變更恕不告知。本文件範例所列舉的公司、機構、產品、人名及描述的事件皆屬虛構。與真實的公司、機構、產品、人名及被意指或被推論的事件無關。使用者有責任遵守所有與著作權相關的法律。未經限制版權之權利或未經 Microsoft Corporation 的明示書面許可，不得為任何目的以任何形式或方法（電子式、機械方法、照相、記錄或其他）複製、儲存、引進或傳送至一個接收系統。

Microsoft 可能有專利權、專利應用程式、商標、版權或其他涵蓋本文件主題內容的智慧財產權。除非 Microsoft 提供書面授權合約，本文件的提供並未給予您任何這些專利權、商標、版權或其他智慧財產權的授權。

©1995-1999 Microsoft Corporation. 版權所有。

Microsoft、Windows、MS-DOS、Windows NT、SideWinder 以及 Monster Truck Madness 為 Microsoft Corporation 在美國及/或其他的國家的註冊商標或商標。BIGFOOT 和 Snake Bite 為 BIGFOOT 4X4, Inc. 之註冊商標。所有 CART 之商標與標記、公司成員、司機、貨車、與贊助者為 CART 之所有，並且公司成員、司機、貨車、與贊助者，若未經 CART Licensed Products, L.P. © 之書面許可不得複製整套或一部分之產品。

WCW™ 與 NWO™ 為 World Championship Wrestling, Inc. 之註冊商標。所有字元和/或 WrestleTrucks depicted 為經 World Championship Wrestling, Inc. © 1998 World Championship Wrestling, Inc., a Time Warner Company. 授權使用的註冊商標，版權所有。

在此所提及之公司名稱及其產品為其各自擁有者的商標。

申請專利中。

Escaneado con CamScanner

歡迎！

下列資訊有助您在使用 SideWinder Force Feedback Wheel (USB) 時獲得最佳經驗。若要獲取更多關於方向盤特定遊戲之自訂效能，請參閱 SideWinder 軟體中的線上使用者指南。

安裝 SideWinder 軟體

重要事項：若不安裝 SideWinder 軟體，即無法獲得全面的功能與效果。

如何安裝 SideWinder 遊戲控制器軟體 4.0

1. 將光碟片置入光碟機內，安裝程式將會自動啟動。若沒有，請開啟 Windows Explorer，按一下 CD-ROM 磁碟機圖示，然後按兩下 Setup.exe. 檔。
2. 請按一下 **Install Side Winder** 軟體按鈕。
3. 若顯示「是否安裝 Microsoft DirectX7.0」時，請按「是」。必須有 DirectX 7.0，才能執行 SideWinder Game Controller Software 4.0 版。

注意 若方向盤附隨的光碟片中包含一個遊戲，您就必須執行此遊戲的安裝程式。安裝 SideWinder 軟體後，回到第一個「安裝程式」螢幕，並按一下「**Install Monster Truck Madness 2**」按鈕。

將踏版與方向盤相連

如何將踏板與方向盤相連

1. 將踏板置於在遊戲時可及範圍內，電腦下方的地上。
2. 將 RJ-11 電纜線的一端插入方向盤托架後方的「踏板」埠。（不可直接把踏板連接至電腦。）
3. 將 RJ-11 電纜線的另一端插入踏板後方的 4 頭埠。

注意 盒內的電纜線是 4-導體 RJ-11 電纜線。若您需要更換此線，請以功能相等者取代其線。

插上交流電轉接器

如何插上交流電轉接器

1. 將交流電轉接器的電源電纜線插入方向盤托架後方的「電源」埠。
2. 將交流電轉接器插入交流電牆上的插座。

注意

- 本產品所附之 1.2V、1.3A 交流電轉接器為經 UL 核准的 2 級變壓器或經 TUV 核准的 SELV 限制性電源來源，並可將 SideWinder 遊戲控制器連接至電源來源。請僅用 SideWinder Force Feedback Wheel (USB) 隨附之轉接器來連接電源來源。
- 確定牆上插座與方向盤相距不遠，且在伸手可及的範圍內。

Escaneado con CamScanner

將方向盤固定於桌上

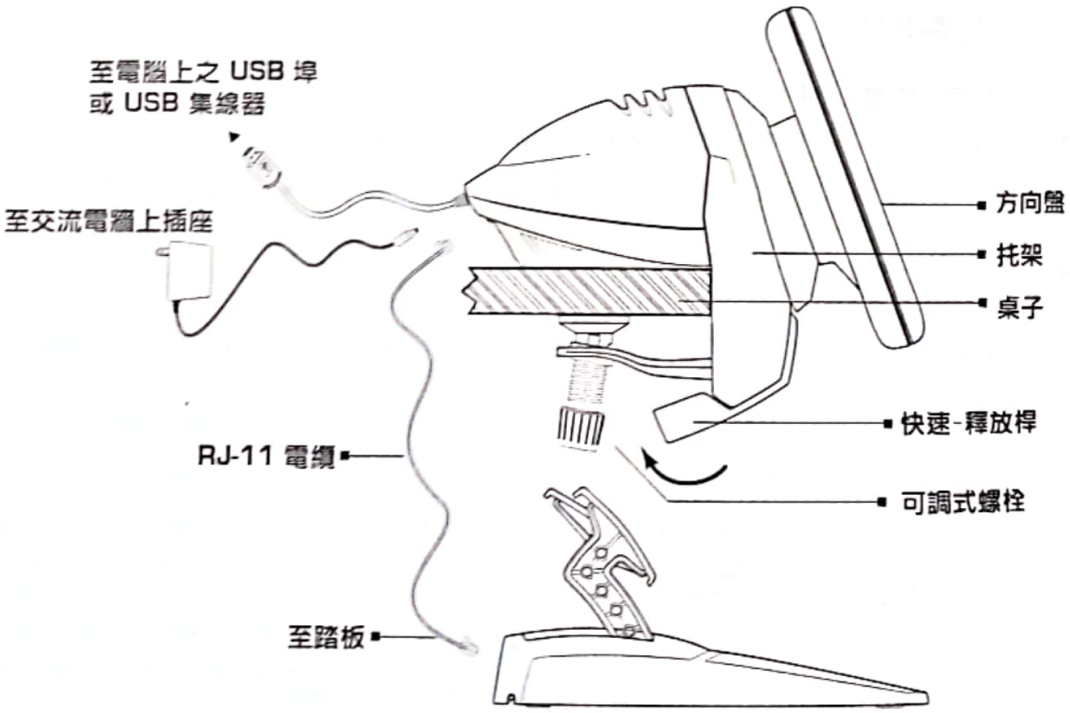
將有可調式鉗緊片的方向盤固定於桌上。鉗緊片只適用於厚度為 1.6 至 3.5 公分（5/8 to 1 3/8 吋）的桌子上。

將方向盤固定於桌上

1. 鬆解快速-釋放桿、鬆弛螺栓、將方向盤托架滑脫至您桌上。
2. 將托架推向桌子，直到與桌子前端齊高。
3. 以順時鐘方向扭轉螺栓，直到螺栓接觸到桌子底面為止，然後再以反時鐘方向將螺栓轉一圈，以使鉗緊片仍可活動。
4. 將快速-釋放桿推向桌子，直到鎖定為止。

注意

- 若桌子的厚度少於 1.6 公分（5/8 吋），請於桌子底面和螺栓之間插入間隔墊，使其厚度至少為 1.6 公分（5/8 吋）。
- 若桌子的厚度過於 3.5 公分（1 3/8 吋），請誤將操縱盤固定於桌上：當您鎖定於其位置時，您會損壞鉗緊片的構造。
- 若要自桌上移除方向盤，將快速-釋放桿往後拉即可鬆解，然後滑動方向盤直到與桌子脫離。（您不需要鬆弛螺栓。）



Escaneado con CamScanner

將方向盤連接至 USB 埠

如何將方向盤連接至 USB 埠

1 啟動您的電腦。

2 自您的電腦、監視器、鍵盤或 USB 集線器上找出可使用的 USB 埠。

3 將方向盤的 USB 連接器插入至 USB 埠，並確定已緊固。

注意 若有顯示「新驅動程式之位置」時，首先，將 SideWinder Game Controller Software 4.0 版 CD 置入 CD-ROM 驅動程式內，然後選擇 CD-ROM 驅動程式。請依照對話方塊內之指示來完成方向盤之安裝。

檢查 FORCE 之狀態

如何檢查 FORCE 之狀態

- 尋找方向盤中央 FORCE 按鈕上之綠色 LED：若 FORCE 已開啟，LED 將會亮。

注意

- 預設值會自動開啟 FORCE。若要關閉 FORCE，請按方向盤中央上之 FORCE 按鈕。
- 關於 FORCE 之更多資訊及疑難排解，請見 SideWinder 軟體之線上使用者指南。

啟動 SideWinder 軟體

如何啟動 SideWinder 軟體

請按兩下 Windows 工作列上之 SideWinder Game Controller Software 4.0 版圖示，即會開啟 SideWinder Central、SideWinder 軟體的存取指標、線上使用者指南等等。

Escaneado con CamScanner

指定方向盤至控制器 ID 1

若要於遊戲中使用 SideWinder Force Feedback Wheel (USB)，即必須指定方向盤於控制器 ID 1。(此必要條件適用於大部分的遊戲。)

如何指定方向盤至控制器 ID 1

1. 請按兩下 Windows 工作列上之 SideWinder Game Controller Software 4.0 版圖示。選擇「控制台」：「遊戲控制器」。
2. 於控制器清單中，選擇 SideWinder Force Feedback Wheel (USB)。
3. 按一下進階選項。
4. 請檢查 SideWinder Force Feedback Wheel (USB) 是列在控制器 ID 1 清單內。如沒又在清單內，請按照下列指示將其指定至 ID 1：
   - 選擇指定於 ID 1 之控制器。按一下「變更」。然後使用上下箭頭更換 ID 至未指定的 ID。按一下「是」。
   - 選擇 SideWinder Force Feedback Wheel (USB)。按一下「變更」。然後使用上下箭頭選擇 1。按一下「是」。
5. 按一下「是」。

注意

- 若您的電腦上有連接一台以上之遊戲控制器，每當更換控制器時您需要重複此程序。
- 關於控制器 ID 之更多資訊及疑難排解，請見 SideWinder 軟體之線上使用者指南。

為您的遊戲選擇架構格式 (任選)

架構格式可自訂遊戲時的方向盤、場板和按鈕的功能。SideWinder 軟體為大部分受歡迎的遊戲已包括了預設定義的架構格式。在遊戲中嘗試過架構格式後，您應使用 SideWinder 軟體來微調其架構格式。

選擇預設定義的架構格式

1. 請按兩下 Windows 工作列上之 SideWinder Game Controller Software 4.0 版圖示。然後，選擇「控制台」：「遊戲控制器」。在「一般選項」，按一下「內容」。
2. 在架構格式選項，在清單中選擇架構格式。
3. 按一下「套用」。

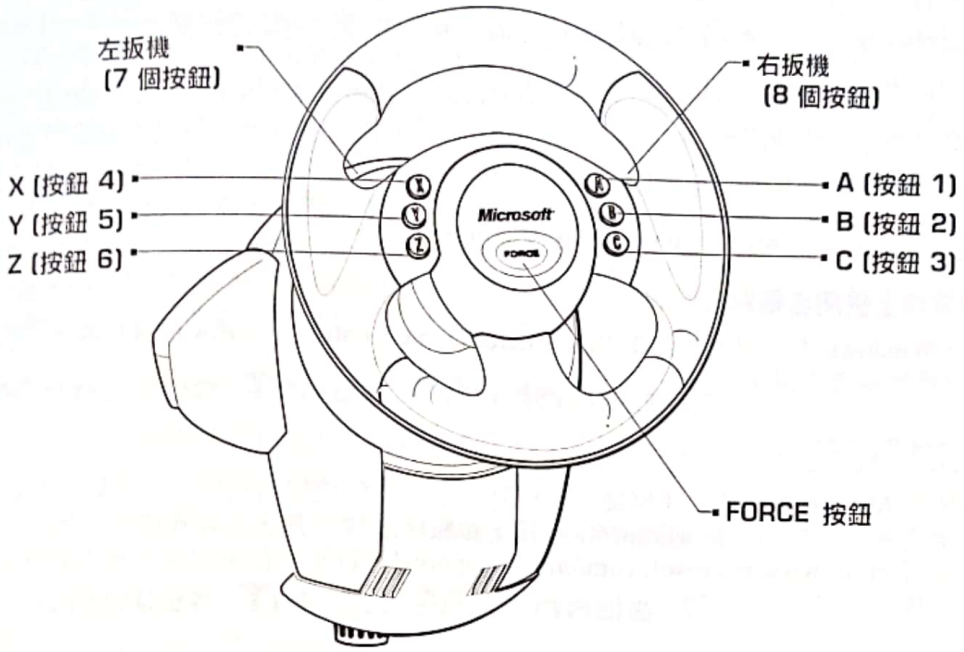
恭喜您！

您已完成了 SideWinder Force Feedback Wheel (USB) 和軟體的安裝程式。您的方向盤已可運作！在本手冊下節中有提供更多關於方向盤、說明及產品的註冊資訊。

Escaneado con CamScanner

方向盤控制

請查閱遊戲手冊或在玩要遊戲過程中按一下按鈕，可確定其遊戲的控制操縱。



可設定的 8 個程式按鈕

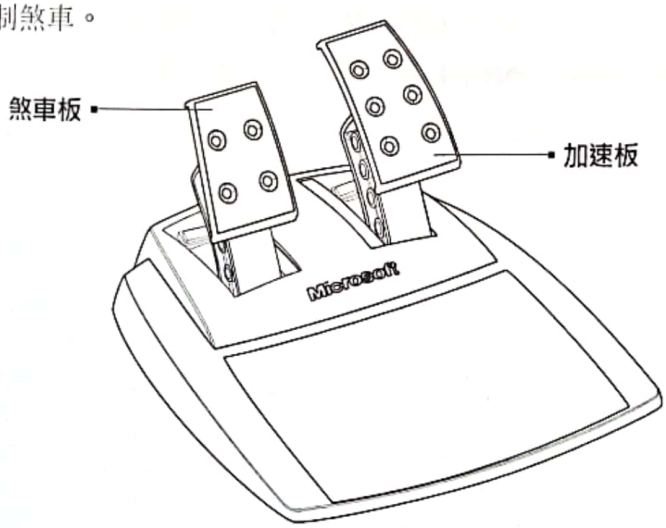
A、B、C、X、Y、Z 按鈕和 2 個扳機如同遊戲中時的 1- 8 按鈕。依不同遊戲，按鈕有著不同的作用，並且有一部分的遊戲僅可使用少許按鈕。藉由使用 SideWinder 軟體，您可為每個方向盤按鈕設定遊戲裝置程式，及保存這些特定遊戲設定為架構格式的一部分。

FORCE 按鈕

FORCE 按鈕會切換 FORCE 回授「開」與「關」。當按鈕是亮著，即表示 FORCE 在運作中。當按鈕是滅著，即表示 FORCE 已關閉。若要使方向盤可使用向一般方向盤控制器，有些不使用回授之遊戲的 FORCE 必須是開啟著。

踏板

依遊戲而決定是否可使用場板。大部分遊戲的右踏板可控制閥門（加速板），左踏板可控制煞車。



Escaneado con CamScanner

請閱讀線上使用者指南－完整的產品手冊

SideWinder 軟體之線上使用者指南包括下列：

- 所有方向盤與 SideWinder 軟體功能之資訊。
- 關於按鍵、方向盤按鈕、調節方向盤設定及更多程式設定之詳細說明。
- 如何處理一般問題之疑難排解提示。
- 產品支援服務資訊。
- 終端使用者授權契約 (EULA) 和有限保證。

其他更多資訊，請到 **http://www.microsoft.com/sidewinder/**。

如何檢視線上使用者指南

自 Windows 工作列上按兩下 SideWinder Game Controller Software 4.0 圖示。自主螢幕選擇使用者指南。

產品支援服務

如您有關於 Microsoft 產品之任何疑問，首先請參閱線上使用者指南中包含疑難排解提示、讀我檔案之連接、和如何與 Microsoft 產品支援服務之聯絡方法之疑難排解一節。您又可到此線上支援 http://www.microsoft.com/taiwan/support/。若您住在美國及加拿大以外地區，請按國際支援。

產品註冊

請到 http://www.microsoft.com/sidewinder/reg 註冊您的 Microsoft SideWinder Force Feedback Wheel (USB)。

法律資訊

使用 UL 清單上或經 GS 核准的個人電腦。

Escaneado con CamScanner

Monster Truck Madness 2

準備好來玩 Monster Mash 吧！

Monster Truck Madness 2 帶給您心驚動魄的刺激感，當您入座於最巨大、最難纏的卡車內，手握方向盤、飛躍終點線，就能享有這種刺激體驗。

健壯有力的怪獸 Samson 和 NWO™ Hollywood Hogan，還有破壞性高的猛獸 Bigfoot 與 Stinger，使您在奔向終點線決勝負時，不斷揮舞雙拳，粉碎勢力龐大的敵人。

體驗這個令您熱血沸騰的遊戲。在賽車跑道內側被擊倒時，再度起身入列。感受一下撞上敵手時，在駕駛台內所受的震撼，體驗卡車打滑失控的驚險場面，在賽車競賽中與死神決一勝負。線上競賽感受不同。在 Summit Rumbles 與您的死黨交戰，可達到最高娛樂效果，獲勝的卡車能自鳴得意，驕傲吹噓(並獲得分數！)。在一個殘酷激烈的戰場上捍衛您的領土，看看最後唯一的勝利者是誰，不是你死便是我亡。

安裝 Monster Truck Madness 2

1 將光碟片插入光碟機，安裝程式應會自動啟動。若沒有，則開啟 Windows 「檔案總管」，按一下光碟機的圖示，再於 Setup.exe 上按兩下。

2 遵照螢幕上之指示，按一下「安裝 **Monster Truck Madness 2**」按鈕。

開始 Monster Truck Madness 2

1 按一下「開始」。

2 指向「程式集」，然後指向 **Microsoft Games**，再於 **Monster Truck Madness 2** 上按一下。

比賽開始

1 在 **Monster Truck Madness 2** 的「開始」螢幕上，按一下 **Driver Check-In** 。

2 在 **Player Name** 格內鍵入或選取一個名字

3 在 **Skill Level** 清單內，按一下欲選取的程度。欲知更多有關 **Skill Level** 的資訊，請參照「**Monster** 手冊」(「說明」功能表)。

4 在 **Select Truck** 清單中，按一下欲駕駛的卡車。

5 欲選擇競賽車道與敵手，請按 **Races**。

6 在 **Track** 清單中，按一下想要的車道。

7 若想變更目前的競賽圈數，請於 **Laps** 中鍵入想要的數目。

8 若想變更天氣狀況或時間，請於 **Weather** 清單內按一下想要的天氣狀況。

9 若想指明特定的賽車卡車，請按一下 **Computer Opponents**。

10 準備就緒後即可按開始 **GO**。

Escaneado con CamScanner

駕駛控制

至	按鍵	操縱桿
左轉	左箭頭	左
右轉	右箭頭	右
加速檔*	A	按鈕 1
減速檔*	Z	按鈕 2
加速板	上箭頭	向前
煞車板	下箭頭	倒退
倒檔**	下箭頭	倒退
使用按鍵至：	呼叫直昇機	H
	消音	CTRL+M
	暫停遊戲	P
	損壞檢查	X
使用按鍵顯示：	搜尋方向	F
	覆疊地圖	TAB 鍵
	地圖上之貨車標籤	TAB 兩次
	陷阱板	O
	儀表板	D
	後視鏡	減號 (-)
使用按鍵更換	介於目前貨車間的視野	V
	到其他貨車	K
	到貨車的駕駛座	CTRL+1

*若您採取自排模式(Gameoption)，排檔已為您設定好。

**若想以手動變速換至倒檔，請下推至倒檔。

有問必答！

不論您的問題為何，像是賽車方向盤、操縱桿、主持多參賽者的競賽、在 Garage 扭曲您的卡車、尋找更快的競賽執行速度各方面，Monster 手冊及線上說明系統能回答您所有的問題。按一下「說明工具列」，再按一下「Monster 手冊」即可。

Monster Truck Web Stop

利用網際網路造訪 Monster Truck Web Stop 網站，獲取最新的 Monster Truck Madness 2 競賽技巧。請按一下遊戲的「開始」螢幕中的「網站」按鈕。Monster 卡車與資訊高速網路：天生絕配！

Escaneado con CamScanner